

# Základy matematické analýzy

## Složitost algoritmů

Ing. Tomáš Kalvoda, Ph.D.<sup>1</sup>, Ing. Daniel Vašata<sup>2</sup>

<sup>1</sup>`tomas.kalvoda@fit.cvut.cz`

<sup>2</sup>`daniel.vasata@fit.cvut.cz`

Katedra aplikované matematiky  
Fakulta informačních technologií  
České vysoké učení technické v Praze

30. ledna 2014  
ZS 2013/2014



# Hlavní body

## 1 Uspořádání

## 2 Složitost jednoduchých třídících algoritmů



**Definice:**

Relaci  $\mathcal{R}$  na množině  $M$  splňující



**Definice:**

Relaci  $\mathcal{R}$  na množině  $M$  splňující

1. (reflexivita): pro každé  $x \in M$  platí  $x\mathcal{R}x$ ,



**Definice:**

Relaci  $\mathcal{R}$  na množině  $M$  splňující

1. (reflexivita): pro každé  $x \in M$  platí  $x\mathcal{R}x$ ,
2. (antisymetrie): pro každé  $x, y \in M$  platí, že pokud  $x\mathcal{R}y$  a  $y\mathcal{R}x$  pak i  $x = y$ ,



**Definice:**

Relaci  $\mathcal{R}$  na množině  $M$  splňující

1. (reflexivita): pro každé  $x \in M$  platí  $x\mathcal{R}x$ ,
2. (antisymetrie): pro každé  $x, y \in M$  platí, že pokud  $x\mathcal{R}y$  a  $y\mathcal{R}x$  pak i  $x = y$ ,
3. (tranzitivita): pokud pro  $x, y, z \in M$  platí  $x\mathcal{R}y$  a  $y\mathcal{R}z$ , pak platí  $x\mathcal{R}z$ ,



## Definice:

Relaci  $\mathcal{R}$  na množině  $M$  splňující

1. (reflexivita): pro každé  $x \in M$  platí  $x\mathcal{R}x$ ,
  2. (antisymetrie): pro každé  $x, y \in M$  platí, že pokud  $x\mathcal{R}y$  a  $y\mathcal{R}x$  pak i  $x = y$ ,
  3. (tranzitivita): pokud pro  $x, y, z \in M$  platí  $x\mathcal{R}y$  a  $y\mathcal{R}z$ , pak platí  $x\mathcal{R}z$ ,
- nazýváme **uspořádáním** na množině  $\mathcal{R}$ .



## Definice:

Relaci  $\mathcal{R}$  na množině  $M$  splňující

1. (reflexivita): pro každé  $x \in M$  platí  $x\mathcal{R}x$ ,
  2. (antisymetrie): pro každé  $x, y \in M$  platí, že pokud  $x\mathcal{R}y$  a  $y\mathcal{R}x$  pak i  $x = y$ ,
  3. (tranzitivita): pokud pro  $x, y, z \in M$  platí  $x\mathcal{R}y$  a  $y\mathcal{R}z$ , pak platí  $x\mathcal{R}z$ ,
- nazýváme **uspořádáním** na množině  $\mathcal{R}$ .

## Poznámka:

Relaci  $\mathcal{R}$ , jež je uspořádáním, většinou značíme symbolem  $\leq$ .





**Příklad.**

Je-li  $M$  množina reálných čísel a  $x\mathcal{R}y$  znamená „ $x$  je menší nebo rovno  $y$ “, pak  $\mathcal{R}$  představuje uspořádání na množině  $\mathbb{R}$ .



**Příklad.**

Je-li  $M$  množina reálných čísel a  $x\mathcal{R}y$  znamená „ $x$  je menší nebo rovno  $y$ “, pak  $\mathcal{R}$  představuje uspořádání na množině  $\mathbb{R}$ .

**Poznámka:**

- Rozmyslete splnění všech požadavků!



### Příklad.

Je-li  $M$  množina reálných čísel a  $x\mathcal{R}y$  znamená „ $x$  je menší nebo rovno  $y$ “, pak  $\mathcal{R}$  představuje uspořádání na množině  $\mathbb{R}$ .

### Poznámka:

- Rozmyslete splnění všech požadavků!
- Toto uspořádání je tzv. **úplné**. Pro každé  $x, y \in M$  platí  $x\mathcal{R}y$  nebo  $y\mathcal{R}x$ .



### Příklad.

Uvažme množinu kladných přirozených čísel  $M = \{1, 2, 3, \dots\}$  a necht'  $m\mathcal{R}n$  právě když  $m$  dělí  $n$ . Tato relace  $\mathcal{R}$  na  $M$  je uspořádáním.



**Příklad.**

Uvažme množinu kladných přirozených čísel  $M = \{1, 2, 3, \dots\}$  a necht'  $m\mathcal{R}n$  právě když  $m$  dělí  $n$ . Tato relace  $\mathcal{R}$  na  $M$  je uspořádáním.

Ověřme potřebné vlastnosti



**Příklad.**

Uvažme množinu kladných přirozených čísel  $M = \{1, 2, 3, \dots\}$  a nechť  $m\mathcal{R}n$  právě když  $m$  dělí  $n$ . Tato relace  $\mathcal{R}$  na  $M$  je uspořádáním.

Ověřme potřebné vlastnosti

1. (reflexivita): Pro každé  $n \in M$  platí, že  $n$  dělí  $n$ , tedy  $n\mathcal{R}n$ .



### Příklad.

Uvažme množinu kladných přirozených čísel  $M = \{1, 2, 3, \dots\}$  a nechť  $m\mathcal{R}n$  právě když  $m$  dělí  $n$ . Tato relace  $\mathcal{R}$  na  $M$  je uspořádáním.

Ověřme potřebné vlastnosti

1. (reflexivita): Pro každé  $n \in M$  platí, že  $n$  dělí  $n$ , tedy  $n\mathcal{R}n$ .
2. (antisimetrie): Uvažme  $n, m \in M$  tak, že  $n$  dělí  $m$  a  $m$  dělí  $n$ , pak existují  $k, \ell \in M$  splňující

$$m = k \cdot n \quad \text{a} \quad n = \ell \cdot m.$$

Tudíž  $m = (k\ell) \cdot m$ , což může nastat pouze v případě  $k = \ell = 1$ . Proto  $m = n$ .



## Příklad.

Uvažme množinu kladných přirozených čísel  $M = \{1, 2, 3, \dots\}$  a nechť  $m\mathcal{R}n$  právě když  $m$  dělí  $n$ . Tato relace  $\mathcal{R}$  na  $M$  je uspořádáním.

Ověřme potřebné vlastnosti

1. (reflexivita): Pro každé  $n \in M$  platí, že  $n$  dělí  $n$ , tedy  $n\mathcal{R}n$ .
2. (antisimetrie): Uvažme  $n, m \in M$  tak, že  $n$  dělí  $m$  a  $m$  dělí  $n$ , pak existují  $k, \ell \in M$  splňující

$$m = k \cdot n \quad \text{a} \quad n = \ell \cdot m.$$

Tudíž  $m = (k\ell) \cdot m$ , což může nastat pouze v případě  $k = \ell = 1$ . Proto  $m = n$ .

3. (tranzitivita): Podobně, pokud  $n$  dělí  $m$  a  $m$  dělí  $k$ , pak  $n$  dělí  $k$ .





# Hlavní body

1 Uspořádání

2 Složitost jednoduchých třídících algoritmů



# Třídění

- **Vstup:** množina  $\{x_1, \dots, x_n\}$  a úplné uspořádání  $\leq$  mezi jejími prvky.  
Velikostí vstupu rozumíme jednoduše počet prvků vstupu.
- **Výstup:** uspořádaná  $n$ -tice  $(x_{k_1}, \dots, x_{k_n})$ , kde  $(k_1, \dots, k_n)$  je permutace množiny  $\{1, \dots, n\}$  a  $x_{k_1} \leq \dots \leq x_{k_n}$ .
- **Elementární operace:** porovnání dvou prvků.



# Bublínkový algoritmus (Bubble sort)

```
procedure bubbleSort(A : array of length n)
  for k in n-1 to 1 do
    sorted = true
    for i in 1 to k do
      if A[i] > A[i+1] then
        swap( A[i], A[i+1])
        sorted = false
      end if
    end for
    if sorted then return A
  end for
  return A
end procedure
```



- Celkový počet porovnání může být nejhůře

$$(n-1) + (n-2) + \cdots + 2 + 1 = \sum_{k=1}^{n-1} k = \frac{n(n-1)}{2}.$$

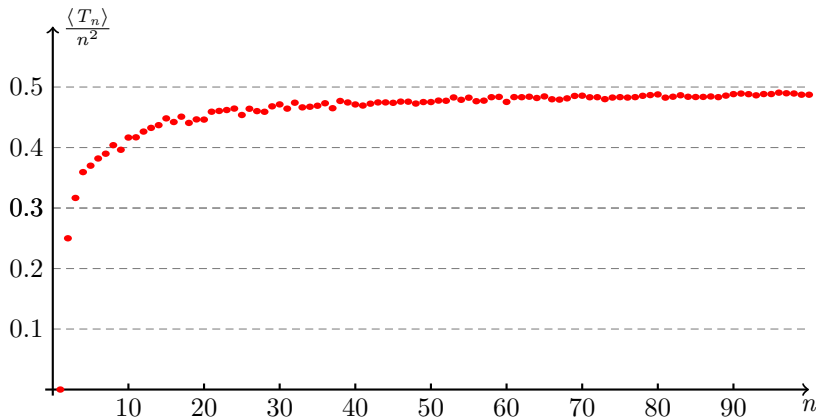
- Pokud je na vstupu již setříděný seznam, pak algoritmus provede  $(n-1)$  porovnání (nejlepší varianta).

### Poznámka (Složitost Bubble sort):

Můžeme tedy shrnout, že pro složitost Bubble sort platí

$$T_n = \mathcal{O}(n^2).$$





### Poznámka (Ilustrace složitosti Bubble sort):

Pro každé  $n \in \{1, 2, \dots, 100\}$  jsme 20-krát setřídili náhodně permutovanou množinu  $\{1, 2, \dots, n\}$  a vypočetli tak střední hodnotu  $\langle T_n \rangle$ . Na grafu je pak vynesena poměr  $\frac{\langle T_n \rangle}{n^2}$ .

# Quick sort

Nechť je opět dán vstup  $\{x_1, x_2, \dots, x_n\}$ .



# Quick sort

Nechť je opět dán vstup  $\{x_1, x_2, \dots, x_n\}$ .

- Vyberme náhodně prvek ze seznamu (nazývaný **pivot**).



# Quick sort

Nechť je opět dán vstup  $\{x_1, x_2, \dots, x_n\}$ .

- Vyberme náhodně prvek ze seznamu (nazývaný **pivot**).
- Prvky ze seznamu menší než pivot, dej do jednoho podseznamu a prvky větší do druhého podseznamu.





# Quick sort

Nechť je opět dán vstup  $\{x_1, x_2, \dots, x_n\}$ .

- Vyberme náhodně prvek ze seznamu (nazývaný **pivot**).
- Prvky ze seznamu menší než pivot, dej do jednoho podseznamu a prvky větší do druhého podseznamu.
- Dva kratší seznamy uspořádej podle velikosti.



# Quick sort

Nechť je opět dán vstup  $\{x_1, x_2, \dots, x_n\}$ .

- Vyberme náhodně prvek ze seznamu (nazývaný **pivot**).
- Prvky ze seznamu menší než pivot, dej do jednoho podseznamu a prvky větší do druhého podseznamu.
- Dva kratší seznamy uspořádej podle velikosti.
- Spoj uspořádaný první seznam, za něj dej pivota a připoj uspořádaný druhý seznam.



# Quick sort

Nechť je opět dán vstup  $\{x_1, x_2, \dots, x_n\}$ .

- Vyberme náhodně prvek ze seznamu (nazývaný **pivot**).
- Prvky ze seznamu menší než pivot, dej do jednoho podseznamu a prvky větší do druhého podseznamu.
- Dva kratší seznamy uspořádej podle velikosti.
- Spoj uspořádaný první seznam, za něj dej pivota a připoj uspořádaný druhý seznam.

Algoritmus probíhá rekurentně. Uspořádání dvouprvkového seznamu je jednoduché.



Označme nyní  $T_n$  **průměrný počet porovnání** pro uspořádání seznamu délky  $n$  pomocí algoritmu Quick sort.



Označme nyní  $T_n$  **průměrný počet porovnání** pro uspořádání seznamu délky  $n$  pomocí algoritmu Quick sort.

Pokud je pivot  $r$ -tým prvkem seznamu (co do velikosti), pak

$$T_n = n - 1 + T_{r-1} + T_{n-r}, \quad \text{kde klademe } T_0 = T_1 = 0.$$



Ozačme nyní  $T_n$  **průměrný počet porovnání** pro uspořádání seznamu délky  $n$  pomocí algoritmu Quick sort.

Pokud je pivot  $r$ -tým prvkem seznamu (co do velikosti), pak

$$T_n = n - 1 + T_{r-1} + T_{n-r}, \quad \text{kde klademe } T_0 = T_1 = 0.$$

Sečtením těchto vztahů pro  $r = 1, 2, \dots, n$ :

$$\sum_{r=1}^n T_n = \sum_{r=1}^n (n-1) + \sum_{r=1}^n (T_{r-1} + T_{n-r}) \quad \Rightarrow \quad nT_n = n(n-1) + 2 \sum_{r=1}^{n-1} T_r.$$



Ozačme nyní  $T_n$  **průměrný počet porovnání** pro uspořádání seznamu délky  $n$  pomocí algoritmu Quick sort.

Pokud je pivot  $r$ -tým prvkem seznamu (co do velikosti), pak

$$T_n = n - 1 + T_{r-1} + T_{n-r}, \quad \text{kde klademe } T_0 = T_1 = 0.$$

Sečtením těchto vztahů pro  $r = 1, 2, \dots, n$ :

$$\sum_{r=1}^n T_n = \sum_{r=1}^n (n-1) + \sum_{r=1}^n (T_{r-1} + T_{n-r}) \implies nT_n = n(n-1) + 2 \sum_{r=1}^{n-1} T_r.$$

Poslední rovnost vyjádříme pro  $k-1$  místo  $k$  a oba vztahy odečteme (zbavíme se tím součtu vpravo):

$$kT_k = k(k-1) + 2 \sum_{r=1}^{k-1} T_r,$$

$$(k-1)T_{k-1} = (k-1)(k-2) + 2 \sum_{r=1}^{k-2} T_r,$$

$$\text{odečtením: } kT_k - (k-1)T_{k-1} = k(k-1) - (k-1)(k-2) + 2T_{k-1}.$$



Odvodili jsme tedy vztah

$$kT_k - (k+1)T_{k-1} = 2k - 2.$$





Odvodili jsme tedy vztah

$$kT_k - (k+1)T_{k-1} = 2k - 2.$$

Vydělením číslem  $k(k+1)$  dostáváme

$$\frac{T_k}{k+1} - \frac{T_{k-1}}{k} = \frac{2k-2}{k(k+1)}.$$



Odvodili jsme tedy vztah

$$kT_k - (k+1)T_{k-1} = 2k - 2.$$

Vydělením číslem  $k(k+1)$  dostáváme

$$\frac{T_k}{k+1} - \frac{T_{k-1}}{k} = \frac{2k-2}{k(k+1)}.$$

Konečně, sečtením těchto rovností pro  $k = 1, 2, \dots, n$

$$\begin{aligned} \frac{T_n}{n+1} &= 2 \sum_{k=1}^n \frac{k-1}{k+1} \cdot \frac{1}{k} \leq 2 \sum_{k=1}^n \frac{1}{k} \leq \\ &\leq 2 \left( 1 + \int_1^n \frac{1}{x} dx \right) = 2(1 + \ln(n)). \end{aligned}$$

Uzavíráme

$$T_n = \mathcal{O}(n \ln(n)).$$

