

Jazyk SQL 3 - DML, DDL, TCL, DCL

Michal Valenta

Katedra softwarového inženýrství FIT
České vysoké učení technické v Praze
©Michal Valenta, 2014

BI-DBS, ZS 2014/15

<https://edux.fit.cvut.cz/courses/BI-DBS/>



SQL DML

- příkazy INSERT, UPDATE, DELETE, MERGE
- transakční zpracování
 - ▶ záleží na nastavení klienta (autocommit on|off)
 - ▶ předpokládejme **autocommit off**, potom:
 - ★ transakce je tvořena sekvencí DML a SELECT příkazů
 - ★ potvrzena příkazem COMMIT
 - ★ odvolána příkazem ROLLBACK
 - ★ ostatní session vidí v průběhu transakce staré hodnoty, dokud tato není potvrzena
 - ★ příkazy DDL nebo DCL provedou implicitní COMMIT
 - ▶ systematický výklad transakčního zpracování bude podán v samostatné přednášce
- při zpracování DML příkazů si DBMS hlídá platnost integritních omezení

Aktualizace v SQL – příklady

Smazání řádku / řádek

```
DELETE FROM Filmy
```

```
WHERE jmeno_f = 'Puška';
```

 - - pozor na správně formulovanou podmínku

změna hodnoty řádku / řádek

```
UPDATE Zakaznici SET jmeno = 'Gotzová'
```

```
WHERE rod_c = '4655292130';
```

 - - pozor na správně formulovanou podmínku

```
UPDATE Zákazníci SET jméno = 'Müller'
```

```
WHERE jméno = 'Muller';
```

UPDATE více řádek pomocí vnořeného dotazu

Doplň k tabulce Zakaznici **redundantní atribut** pocet_pujcek a **jednorázově** dopočti jeho hodnoty.

ALTER TABLE zakaznici

Add Pocet_pujcek Number; - - přidáme sloupec to tabulky zákazníci

UPDATE **Zákazníci Z** - - jednorázově do něj doplníme hodnoty

SET Pocet_pujcek = (SELECT count(*) from Vypucky V
WHERE **V.rod_c = Z.rod_c**);

Pokud se databáze mění, je třeba udržovat tuto informaci konzistentní!!!. Lze toho dosáhnout například pomocí triggerů.

INSERT

Vložení jednoho řádku do tabulky Zakazníci.

```
INSERT INTO Zakazníci (rod_c, jmeno)  
VALUES ('4804230160','Novák');
```

Vložení více řádek vnořeným SELECTem

```
CREATE TABLE Kolik_kopii - - nejprve vytvoříme tabulku  
(rod_c CHAR(10), pocet SMALLINT);
```

```
INSERT INTO Kolik_kopii  
SELECT rod_c, COUNT(c_kopie) FROM Vypujcky  
GROUP BY rod_c; - - ... a pak ji naplníme daty
```

nebo celé v jednom příkazu:

```
CREATE TABLE Kolik_kopii  
(rod_c CHAR(10), pocet SMALLINT)  
AS SELECT rod_c, COUNT(c_kopie) FROM Vypujcky  
GROUP BY rod_c;
```

Pohledy - syntaxe, příklad

Definice pohledu – syntaxe

```
CREATE VIEW jméno-pohledu [(v-jméno-atr[,v-jméno-atr]...)]  
AS dotaz  
WITH CHECK OPTION;
```

Pohled obsahující pouze Pražáky

```
CREATE VIEW Prazaci AS  
SELECT c_ct, jmeno, adresa  
FROM Zakaznici WHERE adresa LIKE '%PRAHA%';  
  
DROP VIEW Prazaci;  
  
CREATE VIEW Dluznici (rod_c, pocet_vypujcek) AS  
SELECT rod_c, COUNT(c_kopie) FROM Vypucky  
GROUP BY rod_c;  
  
SELECT * from Dluznici  
where pocet_vypujcek > 5;
```

Pohledy - charakteristika

- pohled je virtuální relace
- v datové slovníku je uložen ve formě SELECT příkazu, kterým je definován
- z hlediska dotazování je pohled zaměnitelný s tabulkou
- DML operace nad pohledy v omezené míře
 - ▶ musí se jednat o tzv “simple view” (neobsahuje operace join, agregace, výrazy, ...)
 - ▶ DML nesmí být zakázány v jeho definici – klauzule READ ONLY
 - ▶ je doporučeníhodné používat klauzuli WITH CHECK OPTION
- DML nad tzv. “complex views” lze realizovat pomocí instead-of triggerů
- k čemu pohledy slouží:
 - ▶ odstínění informací, které uživatel/role nemá vidět
 - ▶ zřehlednění složitých dotazů
 - ▶ snazší vývoj aplikací
- pohledy nepřinášejí výkonové zrychlení – k tomu lze použít tzv. materializované pohledy (MATERIALIZED VIEWS)

Příkaz WITH - příklad

Najdi seznam kin, ve kterých hrají všechny filmy s M. Brandem

```
R1:=PROGRAM[NÁZEV_K]
R2:=FILM(HEREC="BRANDO") [JMÉNO_F]
R:=R1 x R2
S:= R/ PROGRAM[NÁZEV_K, JMÉNO_F]
T:=S[NÁZEV_K]
U:=PROGRAM[NÁZEV_K] -T
```


Příkaz WITH - příklad

Najdi seznam kin, ve kterých hrají všechny filmy s M. Brandem

With

```
R1 As Select Nazev_k From PROGRAM,
```

```
R2 As Select Jmeno_F From Film
```

```
Where Herec='Brando',
```

```
R As Select * From R1 Cross Join R2,
```

```
S As (Select * From R)
```

```
Except
```

```
(Select Název_k, Jméno_f From Program),
```

```
T As Select Distinct Nazev_k From S
```

```
(Select Distinct Nazev_k From Program)
```

```
Except
```

```
(Select * From T);
```

CREATE TABLE

- CREATE TABLE

```
CREATE TABLE tabulka (  
    sloupec datovy_typ [io_sloupce [, io_sloupce...]],  
    ...  
    [io_tabulky [, io_tabulky ...]] );
```

```
CREATE TABLE VYPUJCKY (  
    c_kopie CHAR (3) NOT NULL,  
    c_zak    CHARACTER (6) NOT NULL,  
    cena     DECIMAL(5,2),  
    rod_c    CHARACTER (10) NOT NULL,  
    datum_v DATE);
```

ALTER TABLE, DROP TABLE

- ALTER TABLE

ADD sloupec, DROP sloupec, ALTER sloupec,
ADD CONSTRAINT io, DROP CONSTRAINT io

```
ALTER TABLE KINA ADD pocet_mist INTEGER;
```

- DROP TABLE

DROP TABLE tabulka [CASCADE CONSTRAINTS]

```
DROP TABLE KINA CASCADE CONSTRAINTS;
```

Integritní omezení v SQL

- IO sloupce:
 - ▶ NOT NULL
 - ▶ DEFAULT
 - ▶ UNIQUE
 - ▶ PRIMARY KEY
 - ▶ REFERENCES
 - ▶ CHECK
- IO tabulky - stejné jako IO sloupce
(NOT NULL je speciálním případem CHECK)
složené IO vždy na úrovni tabulky
- pojmenování IO
není syntakticky nutné, ale vřele doporučované

Příklad DDL s IO

```
DROP TABLE KINA CASCADE CONSTRAINTS;
CREATE TABLE KINA ...
...
CREATE TABLE PŘESTAVENÍ
    (NAZEV_K Char_Varying(20) NOT NULL,
    JMENO_F Char_Varying(20) NOT NULL,
    DATUM date NOT NULL,
    CONSTRAINT PREDSTAVENI_PK
        PRIMARY KEY (NAZEV_K, JMENO_F)
    CONSTRAINT PREDSTVENI_KINA_FK
        FOREIGN KEY (NAZEV_K) REFERENCES KINA,
    CONSTRAINT PREDSTAVENI_FILMY_FK
        FOREIGN KEY (JMENO_F) REFERENCES FILMY);
```

Referenční integrita a kaskádní DELETE / UPDATE

Referenční integrita (cizí klíč) – v SQL 4 možné způsoby reakce:

```
[ CONSTRAINT constraint_name ]  
  FOREIGN KEY ( column_name [, ... ] )  
  REFERENCES reftable [ ( refcolumn [, ... ] ) ]  
  [ ON DELETE action ] [ ON UPDATE action ]  
action ::= [NO ACTION | RESTRICT |  
           CASCADE | SET NULL | SET DEFAULT]
```

```
CREATE TABLE order_items (  
  product_no integer REFERENCES products  
                ON DELETE RESTRICT,  
  order_id integer REFERENCES orders  
                ON DELETE CASCADE,  
  quantity integer,  
  PRIMARY KEY (product_no, order_id));
```

Poznámka: implementace tohoto rysu nebývá kompletní.

Okamžik kontroly IO, dočasné vypnutí/zapnutí IO

- SQL zavádí možnosti stanovit při deklaraci integritního omezení čas, kdy se má kontrolovat.
- Kontrolu IO lze definovat jako odložitelnou (DEFERRED) až na konec transakce.
- V rámci session pak lze stanovit zda se takové IO kontroluje IMMEDIATE (v rámci provedení DML) nebo až na konci transakce.
- Oracle dovoluje v příkazu ALTER TABLE také IO dočasně vypnout/zneplatnit DISABLE/ENABLE CONSTRAINT.
- Zpětné zapnutí IO pak může/nemusí vyžadovat kontrolu platnosti dat již vložených v databázi.

Typy dat v SQL

- numerické
- textové
- rozsáhlé znakové řetězce (CLOB)
- rozsáhlé bitové řetězce (BLOB)
- datum a čas
- interval

poznámka

NULL je prvkem každého datového typu

tříhodnotová logika: TRUE, FALSE, UNKNOWN

Konverze : implicitní, explicitní (pomocí funkce CAST)

Typy dat v SQL

přesné numerické typy

INTEGER, SMALLINT, NUMERIC, DECIMAL, NUMER

- DECIMAL(p,q)

p ... přesnost

q ... měřítko

aproximativní numerické typy

FLOAT

REAL

DOUBLE PRECISION

Typy dat v SQL

znakové řetězce

CHARACTER(n) (délka n, zprava mezery)

CHARACTER VARYING(n)

aproximativní numerické typy

DATE

TIMESTAMP

INTERVAL

DCL - příkazy GRANT a REVOKE

- schema (uživatel), role
- kdo vytvoří objekt, je jeho vlastníkem (je v jeho schématu) a může s ním manipulovat
- vlastník objektu může umožnit nakládání s objektem jinému uživateli nebo jiné roli
- grantovat lze (dle typu objektu):
SELECT, INSERT, UPDATE, DELETE, ALTER, EXECUTE, INDEX, REFERENCE
- GRANT - přidá právo
- REVOKE - odebere právo

```
GRANT SELECT ON V_Filmy TO XNOVAKJ3;  
GRANT ALL PRIVILEGES ON V_filmy TO PUBLIC;  
REVOKE INSERT ON Filmy FROM XNOVAKJ3;
```

poznámky: systémová / objektová privilegia, role PUBLIC (oracle), schéma nemusí být totožné s uživatelem (jak je tomu v Oracle)

Příkazy COMMIT, ROLLBACK, SAVEPOINT

- Potvrzení/odvolání změn provedených v příslušné transakci nezáleží na počtu DML a SELECT příkazů ani na počtu změněných řádků.
- COMMIT - potvrzení změn - všechny provedené změny jsou perzistentně uloženy v databázi, ostatní session od této chvíle provedené změny vidí.
- ROLLBACK - odvolání změn - všechny změny provedené v příslušné transakci jsou odvolány.
- SAVEPOINT - možnost definování “značky” uvnitř transakce, ke které lze vztáhnout ROLLBACK.

Systémový katalog

- systémový katalog, datový slovník (data dictionary), metadata, ...
-> přístup k metadatům příslušné databáze
- standardizace existuje, ale není dodržována výrobcí
- k datům v systémovém katalogu lze přistupovat pomocí příkazů SELECT
- dotazy nad systémovým katalogem umožňují “skriptování” databáze
- příklad Oracle:
pohledy s prefixy USER_ , ALL_ , DBA_

Příklady:

```
SELECT OBJECT_NAME, OBJECT_TYPE, OWNER  
FROM ALL_OBJECTS;
```

```
SELECT * FROM USER_CONSTRAINTS;
```

```
SELECT  
'DROP TABLE ' || table_name || ' CASCADE CONSTRAINTS;'  
FROM USER_TABLES;
```