

Programování v PHP

Katedra softwarového inženýrství
Fakulta informačních technologií
České vysoké učení technické v Praze

© Pavel Štěpán, Helena Wallenfelsová, 2013

Objekty v PHP - základ BI-PHP



```

<!DOCTYPE html>
<html>
    <head>
        <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">
        <title>Objekty zaklad</title>
    </head>
    <body>
        <?php
            // --- definice tridy ---
            class Zam{
                // definice vlastnosti - 1. varianta (public promenne)
                public $ID;
                public $Jmeno;

                // definice metody nazvane SetCase
                public function SetCase($Upper){ // public je implicitne
                    if ($Upper)
                        $this->Jmeno = strtoupper($this->Jmeno);
                    else
                        $this->Jmeno = strtolower($this->Jmeno);
                }
            }

            // --- instancovani tridy, pouzivani vlastnosti, volani metod ---
            $zam1 = new Zam();
            $zam1->ID = 1; // nastaveni vlastnosti
            $zam1->Jmeno = "Franta";

            $zam1a = $zam1; // prirazeni druheho pointeru danemu objektu

            $zam1->SetCase(true); // volani metody

            $zam2 = new Zam();
            $zam2->ID = 2;
            $zam2->Jmeno = "Venca";

            echo "Vypis zamestanancu:<br>";

            // echo "Prvni: ID=".$zam1->ID.", Jmeno=".$zam1->Jmeno."<br>";
            echo "Prvni: ID=".$zam1a->ID.", Jmeno=".$zam1a->Jmeno."<br>";
            echo "Druhy: ID=".$zam2->ID.", Jmeno=".$zam2->Jmeno."<br>";

            // Vlastnosti je mozne vytvaret i pouhym prirazenim hodnoty
            // nove vlastnosti (ve shode s vytvarenim promennych v PHP)
            // Nekdy je to vyhodne, ale vetsinou takto spise vzniknou chyby.
            // Jak tomu zabranit - viz Objekty - další možnosti.

            // vznikne nova vlastnost Titul s hodnotou Ing.
            $zam1->Titul = "Ing.";

            echo $zam1->Titul;

        ?>
    </body>
</html>

```