

Jazyk C# a platforma .NET

Katedra softwarového inženýrství
Fakulta informačních technologií
České vysoké učení technické v Praze

© Pavel Štěpán, Helena Wallenfelsová 2014

Objekty - další informace
BI-DNP



```

// Doplnujici informace k objektum: trida object, její vlastnosti, metody
// a operace boxing

using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Windows.Forms;

namespace ObjektyAdvanced {
    public partial class Form1 : Form {
        public Form1() {
            InitializeComponent();
        }

        private void btnProved_Click(object sender, EventArgs e) {
            object o;
            int i, k;

            o = new object();
            txtVystup.Text = o.ToString();

            // KAZDA trida je dedicem tridy objekt (primym nebo neprimym)!!

            i = 3;
            o = i;           // provede boxing - "zabali" NEobjekt do objektu
                           // a pointer na tento objekt priradi
            k = (int)o;      // provede unboxing - "vybali" NEobject z objektu
                           // a hodnotu priradi (casting NUTNY)

            txtVystup.Text = k.ToString(); // metody tridy objekt,
                                         // dedene potomky

            // boxing do "konkretnich" typu
            string s1, s2;

            s1 = "ABCDEF";
            s2 = s1.Substring(2, 3);    // boxing do typu System.String
            s2 = "rstuv".ToUpper();

            // instancni a staticke metody "zakladnich" trid
            k = s1.CompareTo(s2);       // instancni metoda
            k = string.Compare(s1, s2); // staticka metoda tridy string
        }
    }
}

```