

# Jazyk C# a platforma .NET

Katedra softwarového inženýrství  
Fakulta informačních technologií  
České vysoké učení technické v Praze

© Pavel Štěpán, Helena Wallenfelsová 2014

**Stringy - další informace**  
BI-DNP



```
// Dalsi informace pro praci se stringy
```

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Windows.Forms;
```

```
namespace StringyAdvanced {
    public partial class Form1 : Form {
        public Form1() {
            InitializeComponent();
        }

        private void btnProved_Click(object sender, EventArgs e) {
            string s1, s2;

            s1 = "ABCD";
            s2 = s1;

            txtVystup.Text = s1 + " ; " + s2;    // ABCD ; ABCD

            s1 = "xyz";

            txtVystup.Text = s1 + " ; " + s2;    // xyz ; ABCD

            // stringy jsou REFERENCNI typy, simulující HODNOTOVÉ chování!!

            // stringy jsou neproměnné - při každé změně se na heapu vytvoří
            // nový exemplár stringu a starý zruší (časem) GC

            // StringBuilder - "dynamický" (upravovatelný) string
            // (používá se pro zvýšení efektivity při práci se stringy)

            StringBuilder sb = new StringBuilder("ABCD");
            sb.Append("xyz");    // úprava se provede v bufferu StringBuilderu
                                // (nevytváří nový exemplár)
            txtVystup.Text = sb.ToString();
        }
    }
}
```