

Jazyk C# a platforma .NET

Katedra softwarového inženýrství
Fakulta informačních technologií
České vysoké učení technické v Praze

© Pavel Štěpán, Helena Wallenfelsová 2014

Struktury
BI-DNP



```
// Definice a pouziti struktur
```

```
using System;  
using System.Collections.Generic;  
using System.ComponentModel;  
using System.Data;  
using System.Drawing;  
using System.Linq;  
using System.Text;  
using System.Windows.Forms;
```

```
namespace Struktury {  
    public partial class Form1 : Form {  
        public Form1() {  
            InitializeComponent();  
        }  
  
        private void btnProved_Click(object sender, EventArgs e) {  
            Clovek Zam, Obcan;  
  
            // struktury se nealokuji na heapu  
            Zam.ID = 1;  
            Zam.Jmeno = "Franta";  
  
            Obcan = Zam;    // kopiruje vsechny slozky  
  
            txtVystup.Text = Obcan.Jmeno;  
  
            // pouziti "konstruktoru" - jen inicializace  
            Clovek Ona = new Clovek(3, "Eva");  
            txtVystup.Text = Ona.Jmeno;  
  
            Obcan.Upper();  
  
            // volani metody  
            txtVystup.Text = Obcan.Jmeno;  
        }  
    } // konec class Form1
```

```
// struktura je HODNOTOVY (value) typ, trida referencni

// definice struktury
struct Clovek {
    public int ID;
    public string Jmeno;

    // mozno definovat konstruktor ("inicializator")
    public Clovek(int pID, string pJmeno) {
        ID = pID;
        Jmeno = pJmeno; // nutno priradit do vseh slozek!!
    }

    // mozno definovat metody
    public void Upper(){
        Jmeno = Jmeno.ToUpper();
    }
}
}
```