

Jazyk C# a platforma .NET

Katedra softwarového inženýrství
Fakulta informačních technologií
České vysoké učení technické v Praze

© Pavel Štěpán, Helena Wallenfelsová 2015

Windows aplikace
BI-DNP



```
// Jednoduchý Windows program (základní soubory)

using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Windows.Forms;

namespace WinHello {
    public partial class Form1 : Form {
        public Form1() {
            InitializeComponent();
        }

        // udalostni procedura
        private void btnPozdrav_Click(object sender, EventArgs e) {
            txtHlaska.BackColor = Color.Yellow;
            txtHlaska.Text = "Hello, World";    // .Text NUTNE!!
        }

        /*
        komentar od - do
        */

        private void btnClear_Click(object sender, EventArgs e) {
            txtHlaska.Clear(); // vymaz textového pole
            // nastavení barvy
            txtHlaska.BackColor = Color.White; // Color.FromArgb(255,255,255);
        }

        private void btnKonec_Click(object sender, EventArgs e) {
            Application.Exit();    // ukonci aplikaci
        }

        private void btnForm2_Click(object sender, EventArgs e) {
            Form2 f2;

            f2 = new Form2();
            // f2.Show();    // NEmodalni zobrazeni formu
            // f2.ShowDialog(); // modalni zobrazeni formu
            f2.Show(this);

            txtHlaska.Text = "Hotovo";
        }
    }
}
```

```

        private void btnDotaz_Click(object sender, EventArgs e) {
            DialogResult volba;
            volba = MessageBox.Show("Mas se dobre?", "Dotaz",
                                    MessageBoxButtons.YesNo,
                                    MessageBoxIcon.Question,
                                    MessageBoxDefaultButton.Button1);
            if (volba == System.Windows.Forms.DialogResult.Yes)
                txtHlaska.Text = "Ma se dobre";
            else
                txtHlaska.Text = "Ma se spatne";
        }
    }
}

// Soubor Program.cs se vstupnim bodem programu

using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Windows.Forms;

namespace WinHello {
    static class Program {
        /* /// - komentar, který lze použít pro generování dokumentace v XML */
        /// <summary>
        /// The main entry point for the application.
        /// </summary>
        [STAThread]          // atribut - pridavna informace k programu
        static void Main() { // vstupni bod Windows programu
            Application.EnableVisualStyles();
            Application.SetCompatibleTextRenderingDefault(false);
            // spusteni formu, který se ma objevit jako první
            // (lze programove ovládat - volit pocatecni form
            // v závislosti na vybranych podmínkách)
            Application.Run(new Form1());
        }
    }
}

```

```

// soubor Form1.Designer.cs - druha cast tridy Form1
// (generovana visualnim navrharem)

namespace WinHello {
    partial class Form1 {
        /// <summary>
        /// Required designer variable.
        /// </summary>
        private System.ComponentModel.IContainer components = null;

        /// <summary>
        /// Clean up any resources being used.
        /// </summary>
        /// <param name="disposing">true if managed resources should be
        /// disposed; otherwise, false.</param>
        protected override void Dispose(bool disposing) {
            if (disposing && (components != null)) {
                components.Dispose();
            }
            base.Dispose(disposing);
        }

        // instancovani objektu formu (controls), nastaveni jejich vlastnosti
        // Windows Form Designer generated code
        // (sbalene!!)

        // definice objektu formu (controls), vytvorenych visualnim navrharem
        private System.Windows.Forms.TextBox txtHlaska;
        private System.Windows.Forms.Button btnPozdrav;
        private System.Windows.Forms.Button btnVymaz;
        private System.Windows.Forms.Button btnKonec;
        private System.Windows.Forms.Button btnForm2;
        private System.Windows.Forms.Button btnDotaz;
    }
}

```