

Návrh – rozhraní a komponenty

Ing. Jiří Mlejnek

Katedra softwarového inženýrství
Fakulta informačních technologií
České vysoké učení technické v Praze

© Jiří Mlejnek, 2011

jiri.mlejnek@fit.cvut.cz

Softwarové inženýrství BI-SI1
ZS 2015/ Před. 7



Evropský sociální fond
Praha & EU: Investujeme do vaší budoucnosti



Obsah

- Rozhraní a komponenty
- Diagram nasazení
- GoF vzory

Rozhraní a komponenty

- Komponenta
 - Fyzická část systému
 - Samostatně nasaditelná
 - Soubor (exe, jar, war, dll)
 - Oddělená rozhraním od ostatních komponent
 - Má vnitřní strukturu

Rozhraní a komponenty

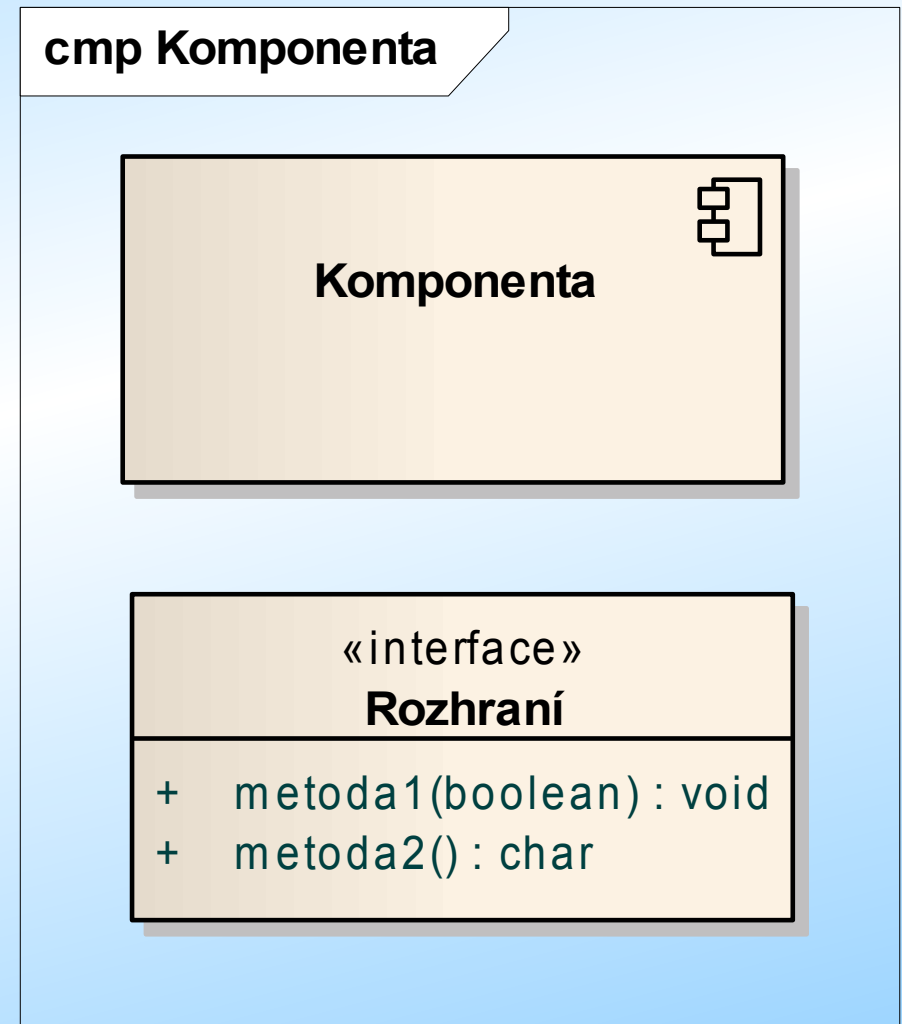
- Rozhraní
 - Množina operací
 - Odděluje specifikaci od implementace
 - Snižuje provázanost
 - Může být popsán různým způsobem
 - Interface programovacího jazyka (Java, .NET)
 - WSDL – popis rozhraní pro webové služby
 - Package – popis rozhraní pro PL/SQL

Rozhraní a komponenty

- Diagram komponent
 - Patří do skupiny diagramů struktur
 - Využití
 - Znázornění členění systému na komponenty
 - Zachycení rozhraní mezi komponentami
 - EA: UML Structural - Component

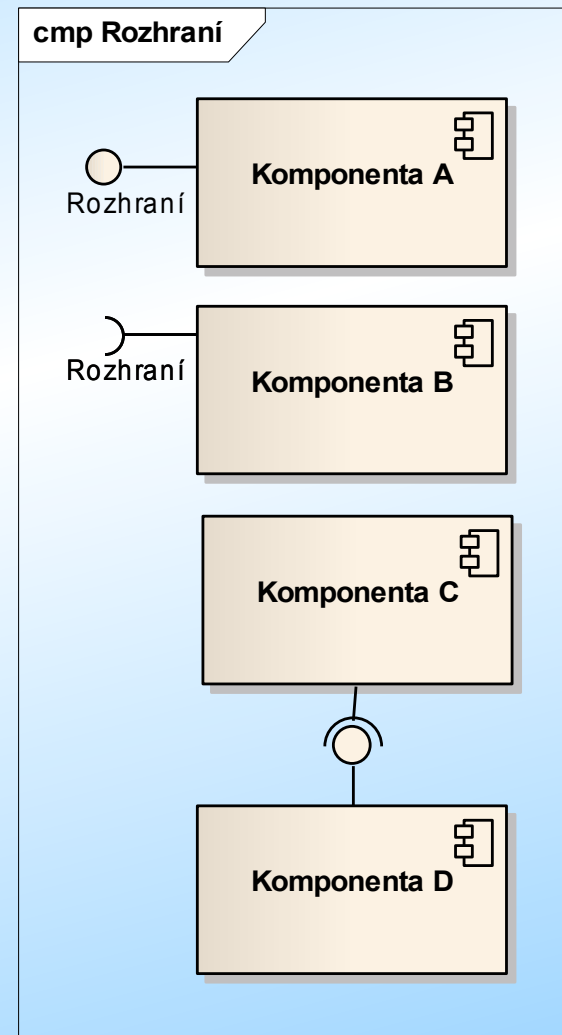
Rozhraní a komponenty

- Komponenta
- Rozhraní (Interface)



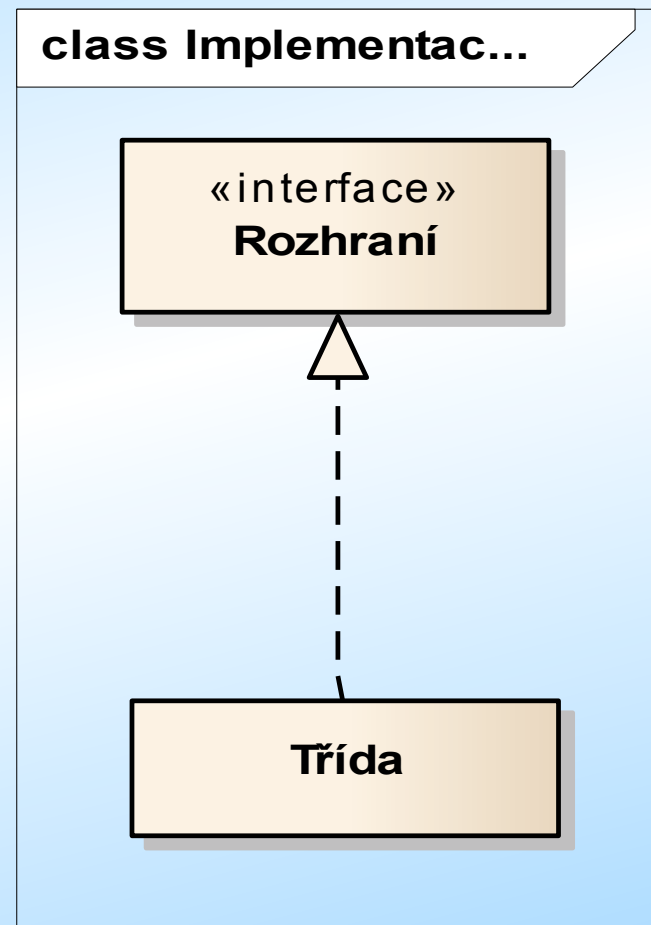
Rozhraní a komponenty

- Rozhraní (interface)
 - Nabízený
 - Vyžadovaný
- Sestavení

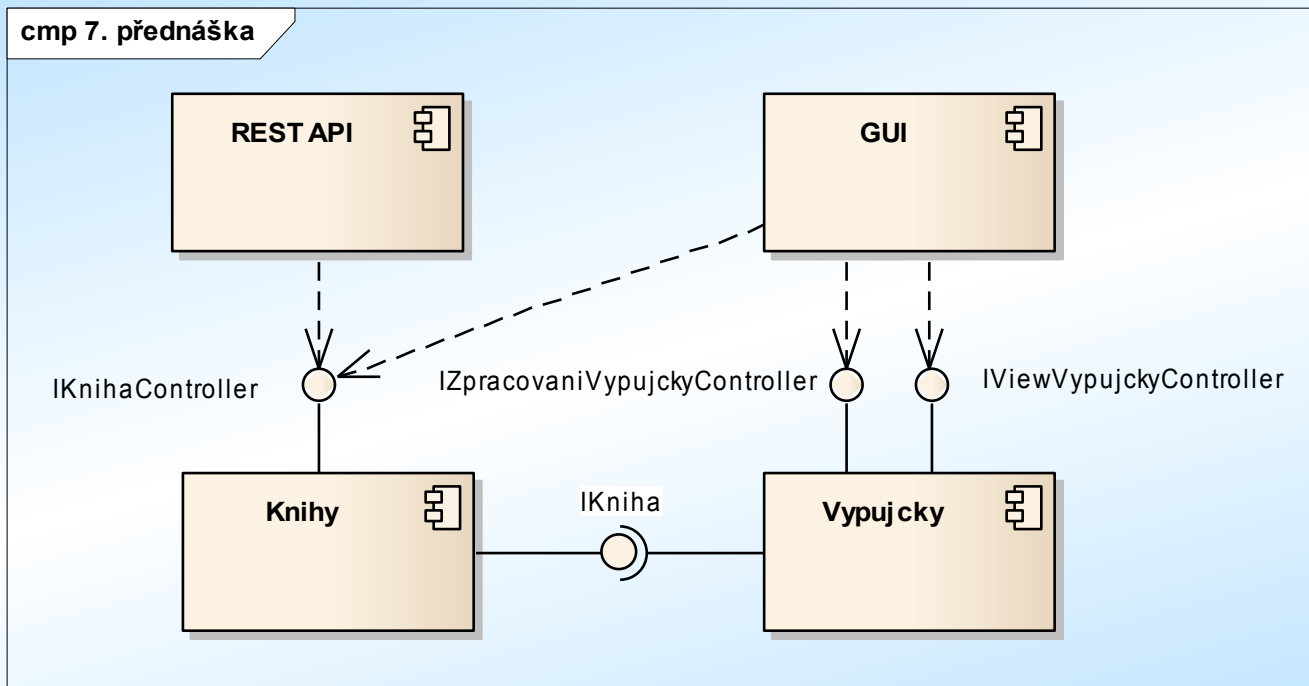


Rozhraní a komponenty

- Implementace rozhraní

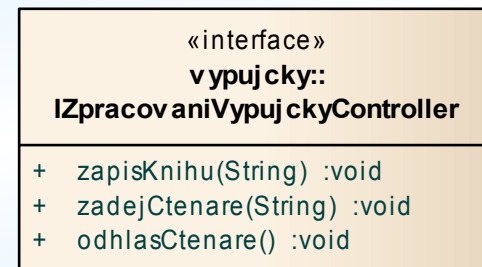


Rozhraní a komponenty



Rozhraní a komponenty

cmp 7. přednáška

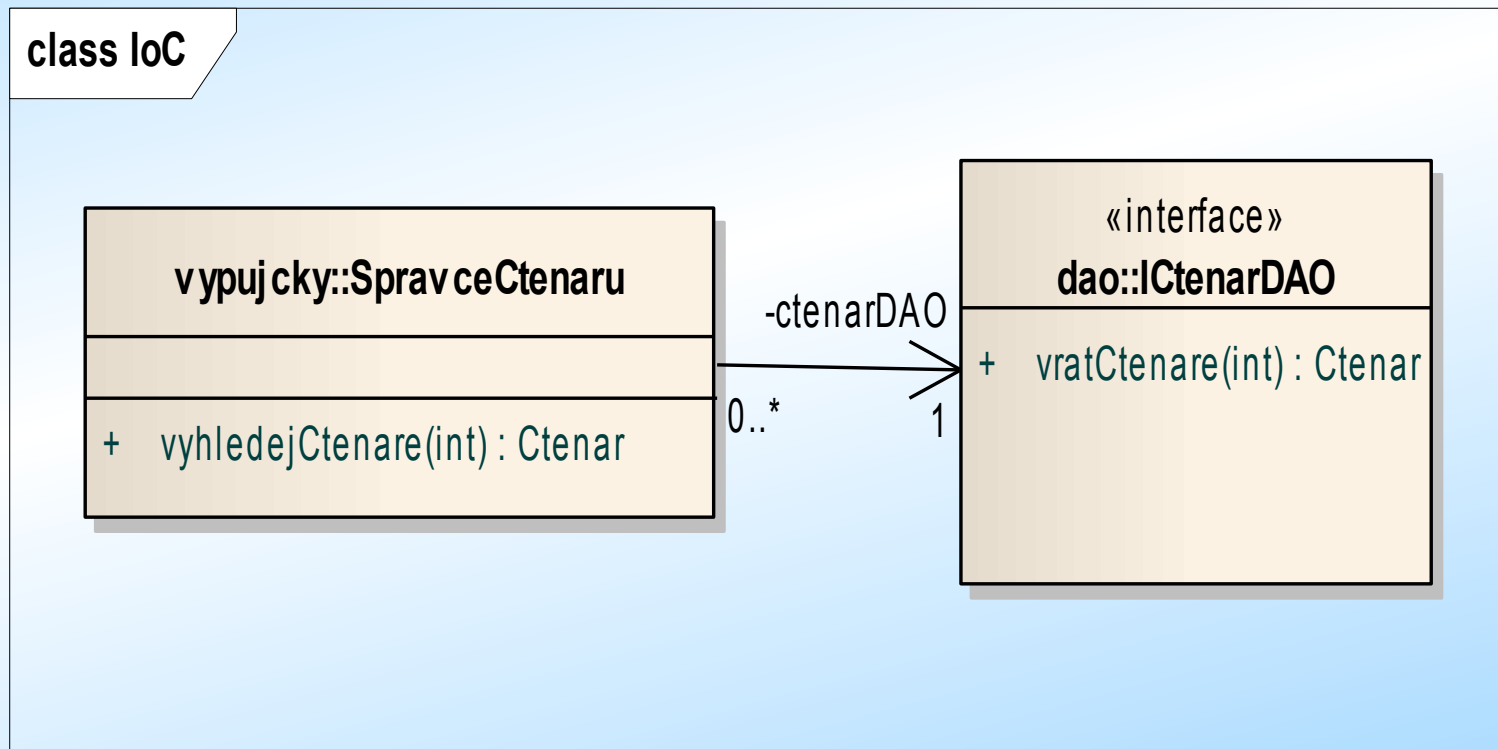


Rozhraní a komponenty

- Propojení komponent (tříd)
 - Manuálně ve zdrojovém kódu
 - IoC - Inversion of Control
 - Deklarativní vazby mezi třídami
 - Snadná výměna implementace
 - Existující řešení (IoC kontejnery)
 - EJB
 - Spring
 - Symfony (Service Configurator)

Rozhraní a komponenty

- Propojení pomocí rozhraní



Rozhraní a komponenty

```
public class SpravceCtenaru {  
    private ICtenarDAO ctenarDAO = new CtenarDAO();  
  
    public Ctenar vyhledejCtenare(int  
cisloPrukazky) {  
        return ctenarDAO.vratCtenare(cisloPrukazky);  
    }  
}
```

Rozhraní a komponenty

```
public class SpravceCtenaru {  
    private ICtenarDAO ctenarDAO;  
  
    public Ctenar vyhledejCtenare(int cisloPrukazky{  
        return ctenarDAO.vratCtenare(cisloPrukazky);  
    }  
}
```

Rozhraní a komponenty

```
<bean name="spravceCtenaru"  
class="knihovna.bl.vypujcky.SpravceCtenaru">  
  <property name="ctenarDAO">  
    <ref bean="ctenarDAO"/>  
  </property>  
</bean>
```

```
<bean name="ctenarDAO"  
class="knihovna.dl.dao.hibernate.CtenarDAO">  
</bean>
```

Rozhraní a komponenty

- Spring
 - Scope
 - Singleton
 - Prototype
 - Request
 - Session
 - DI
 - Constructor-based
 - Setter-based

Rozhraní a komponenty

Dotazy?

Diagram nasazení

- Popisuje fyzickou architekturu
 - Rozložení komponent na výpočetní uzly
- Příklady
 - Klient – server
 - Tlustý klient
 - Tenký klient
 - Aplikační cluster
 - P2P
- EA: UML Structural - Deployment

Diagram nasazení

- Využití
 - Popis fyzického rozmístění komponent
 - Popis fyzických zařízení a jejich propojení
 - Instalační příručka

Diagram nasazení

- Uzel (node)

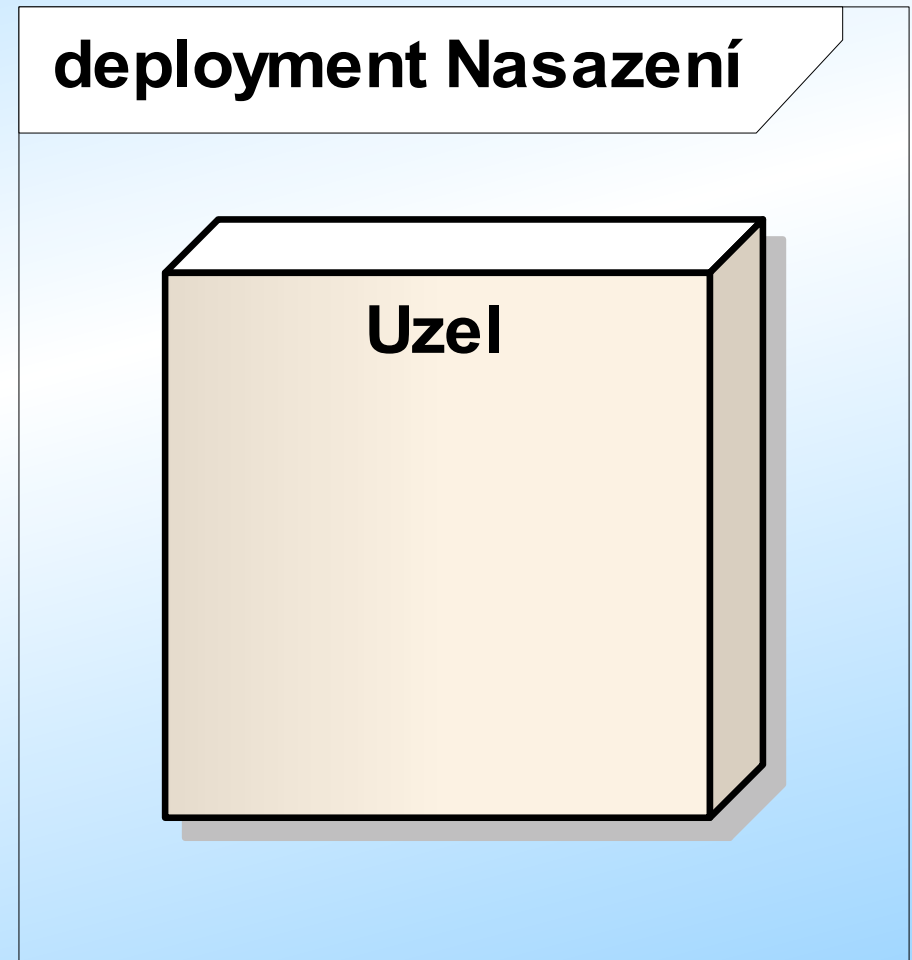


Diagram nasazení

- Stereotypy
 - Execution environment
 - Tomcat
 - Apache
 - Firefox
 - Device
 - Server
 - Notebook
 - PC
 - Tiskárna

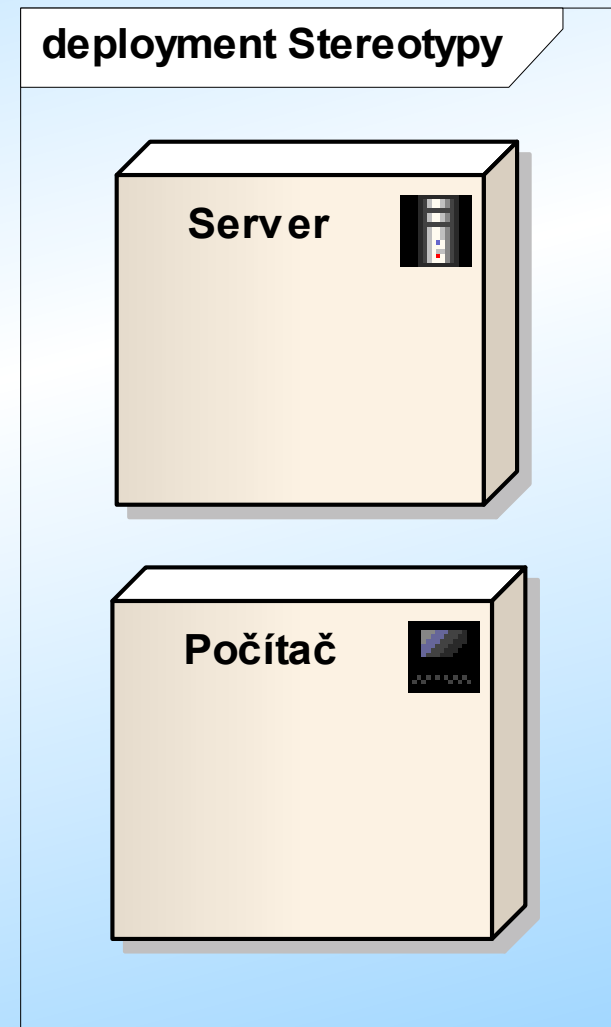


Diagram nasazení

- Desktopová aplikace

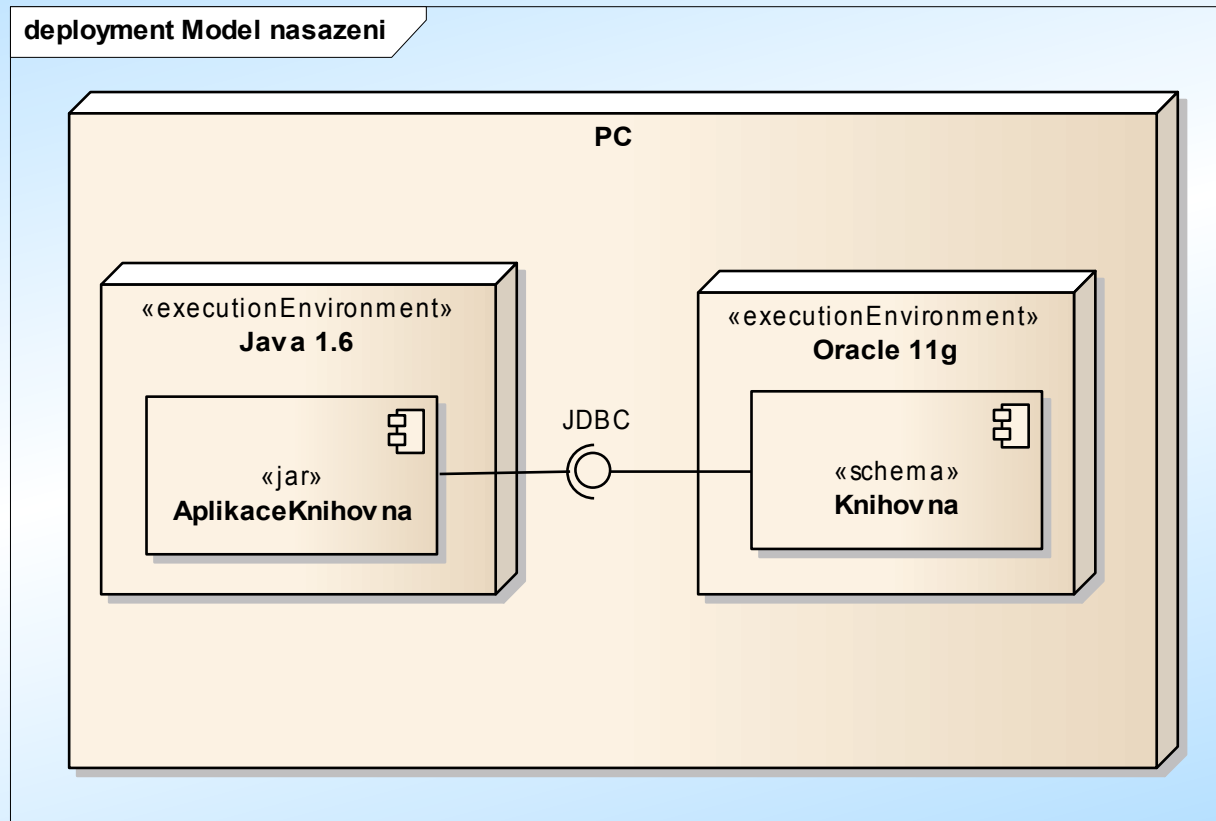


Diagram nasazení

deployment Klient-server

- Klient - server

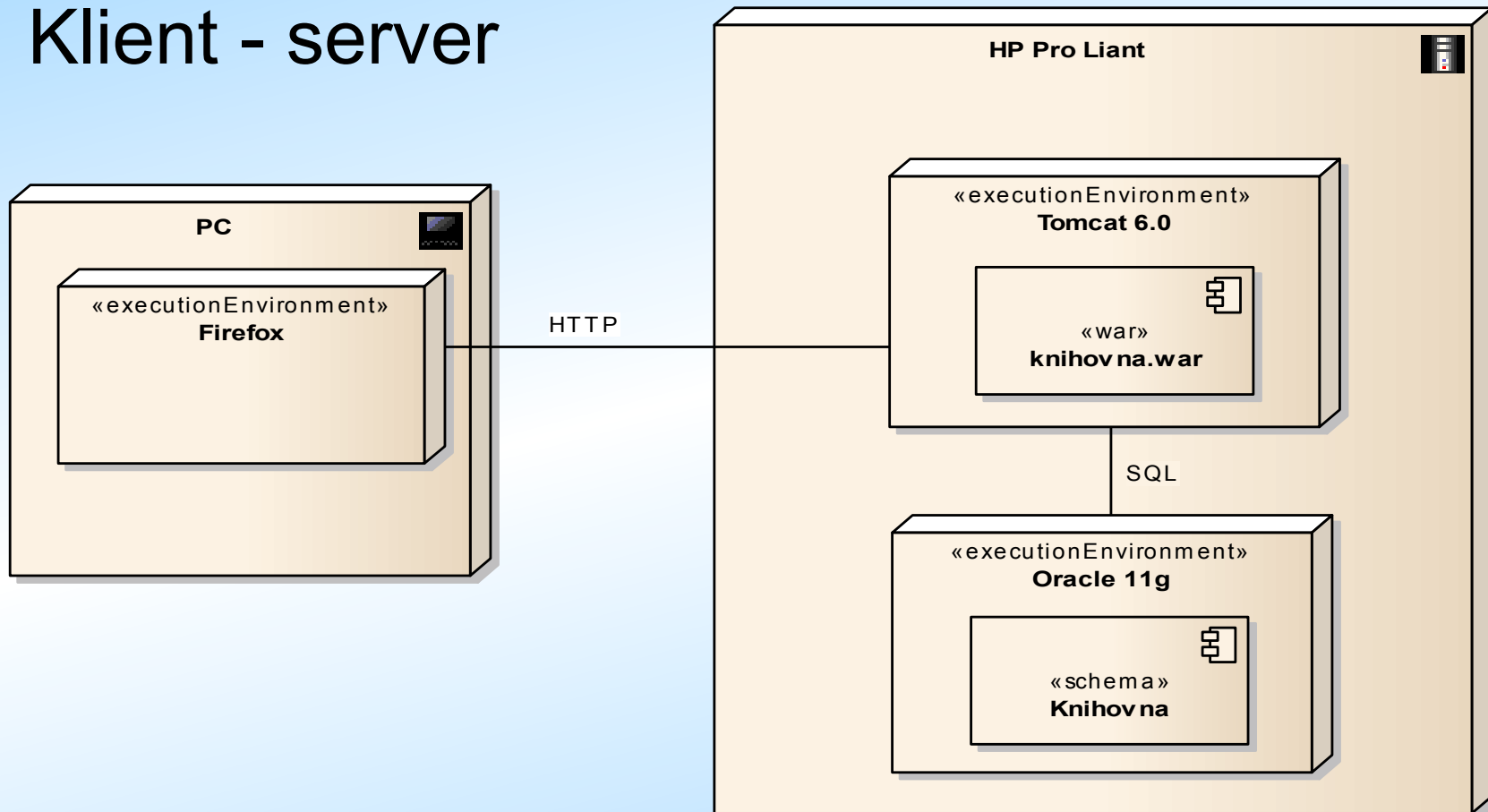


Diagram nasazení

Dotazy?

GoF vzory

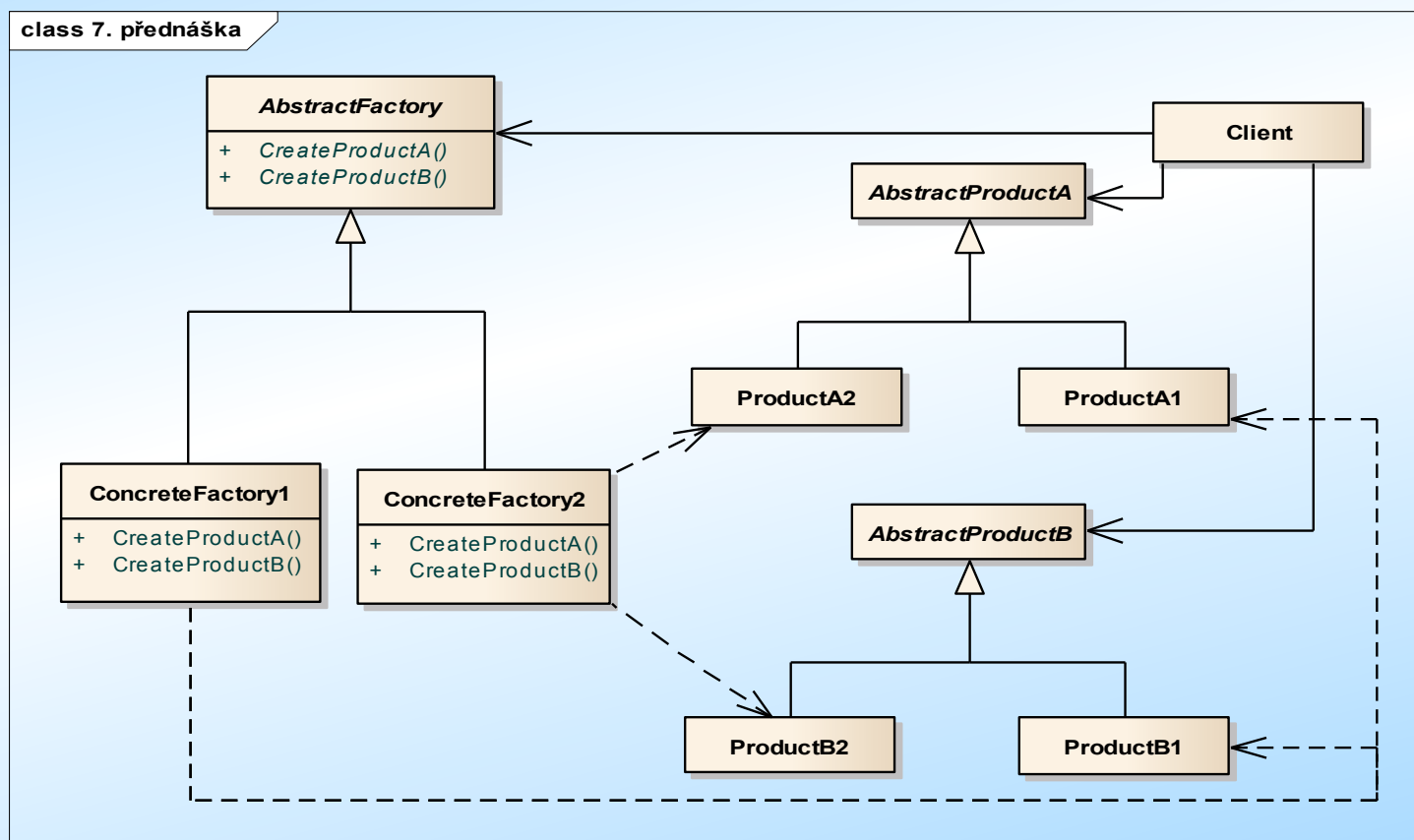
- Rozdělení
 - Vzory pro vytváření objektů (Creational)
 - Abstraktní továrna (Abstract Factory)
 - Jedináček (Singleton)
 - Strukturální vzory (Structural)
 - Adaptér (Adapter)
 - Fasáda (Facade)
 - Vzory chování (Behavioral)
 - Stav (State)
 - Pozorovatel (Observer)

GoF vzory

- Abstraktní továrna (Abstract Factory)
 - Poskytuje rozhraní pro vytváření skupiny objektů bez znalosti konkrétní implementace
 - Konkrétní implementace je dána použitou továrnou

GoF vzory

- Abstraktní továrna (Abstract Factory)



GoF vzory

- Abstraktní továrna (Abstract Factory)

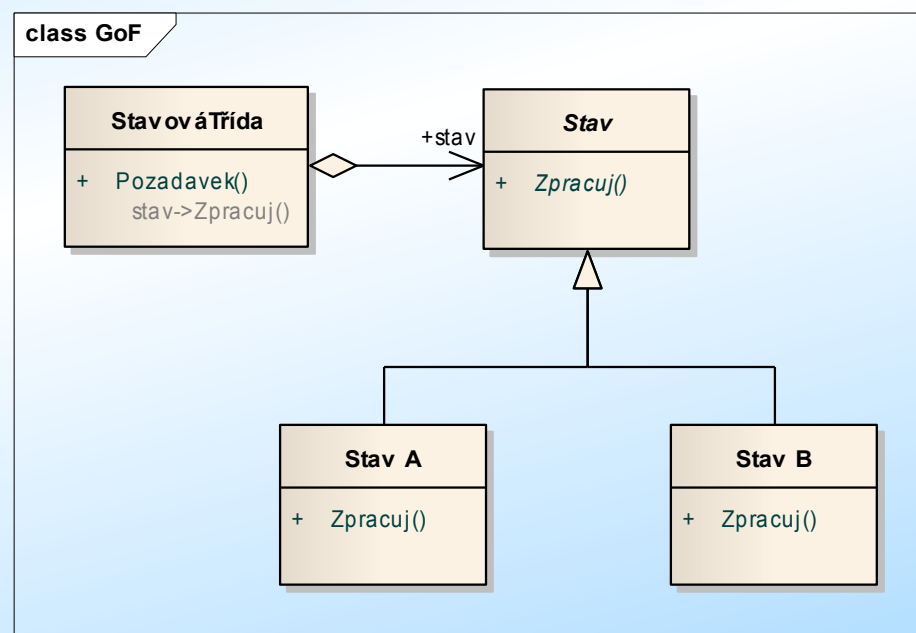
```
public class SpravceCtenaru {  
    private FactoryDAO factory = new TestFactoryDAO();  
  
    private ICtenarDAO ctenarDAO = factory.getCtenarDAO();  
  
    private IVypDAO vypujckaDAO = factory.getVypujckaDAO();  
  
    public Ctenar vyhledejCtenare(int cisloPrukazky) {  
        return ctenarDAO.vratCtenare(cisloPrukazky);  
    }  
}
```

GoF vzory

- Stav (State)
 - Odděluje chování třídy závislé na stavu do samostatné třídy
 - Odstraňuje složitá větvení (switch, case, if, else)

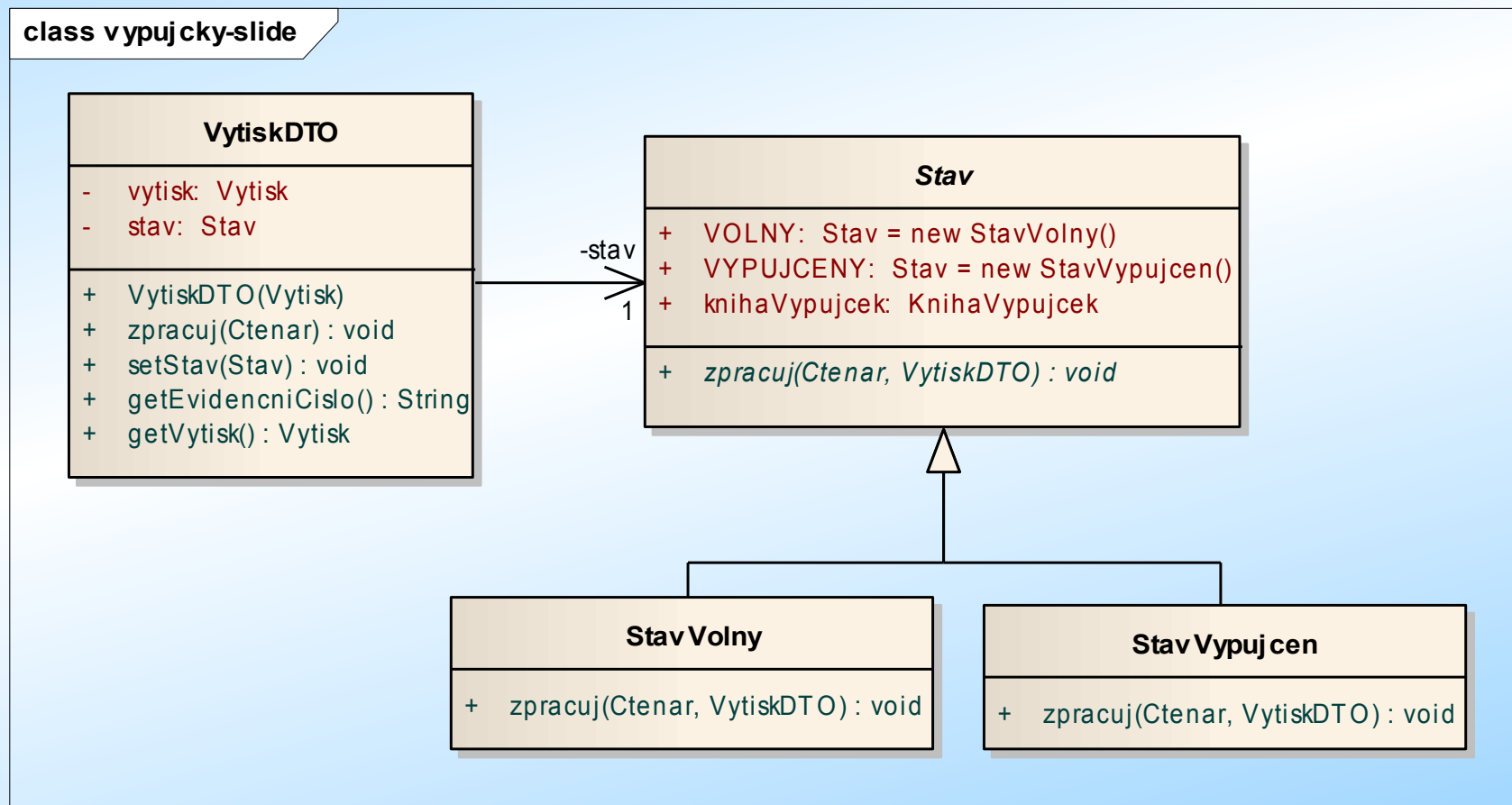
GoF vzory

- Stav (State)
 - Libovolný počet stavů
 - Snadné přidání nového stavu



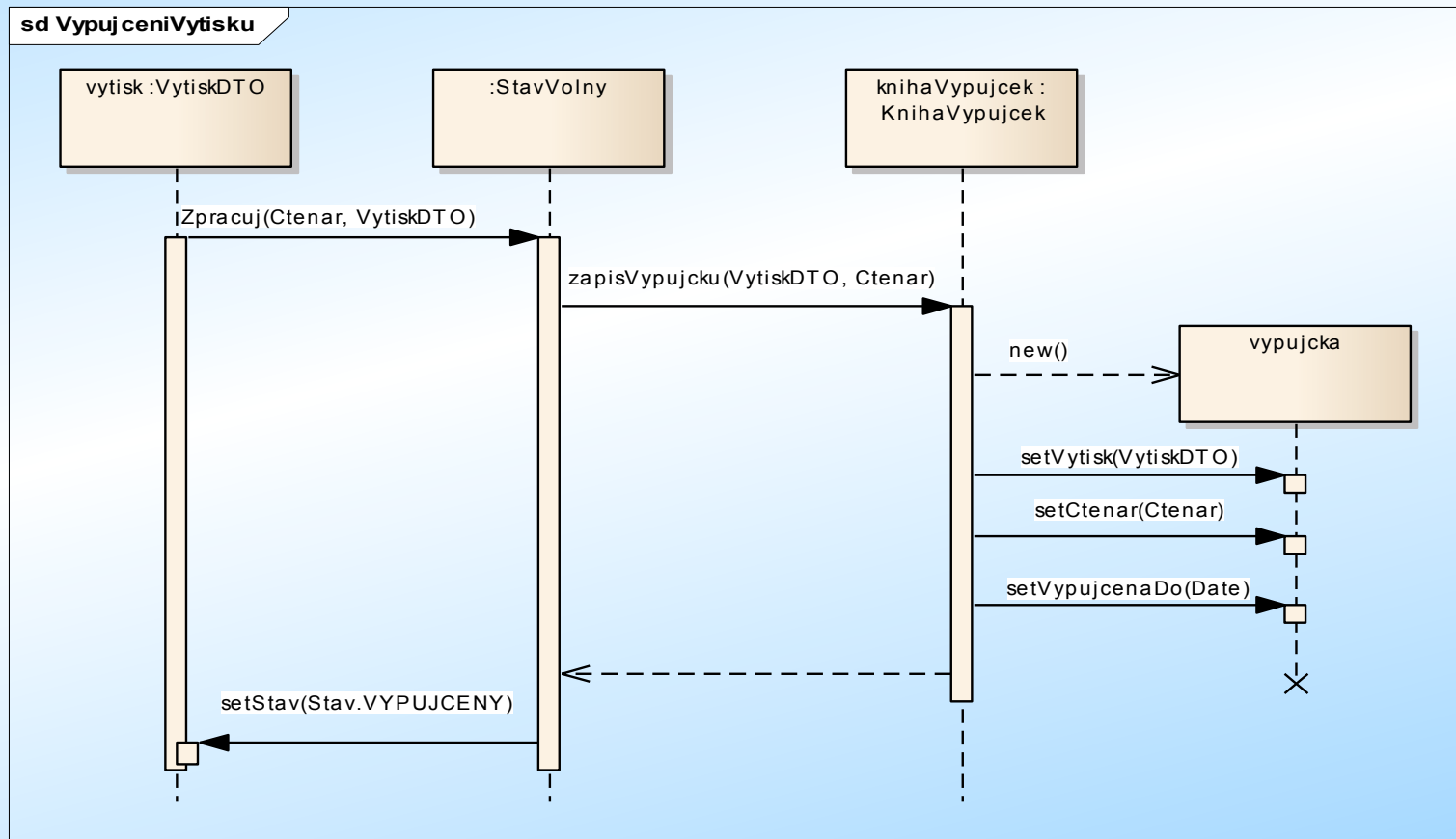
GoF vzory

- Stav (State)



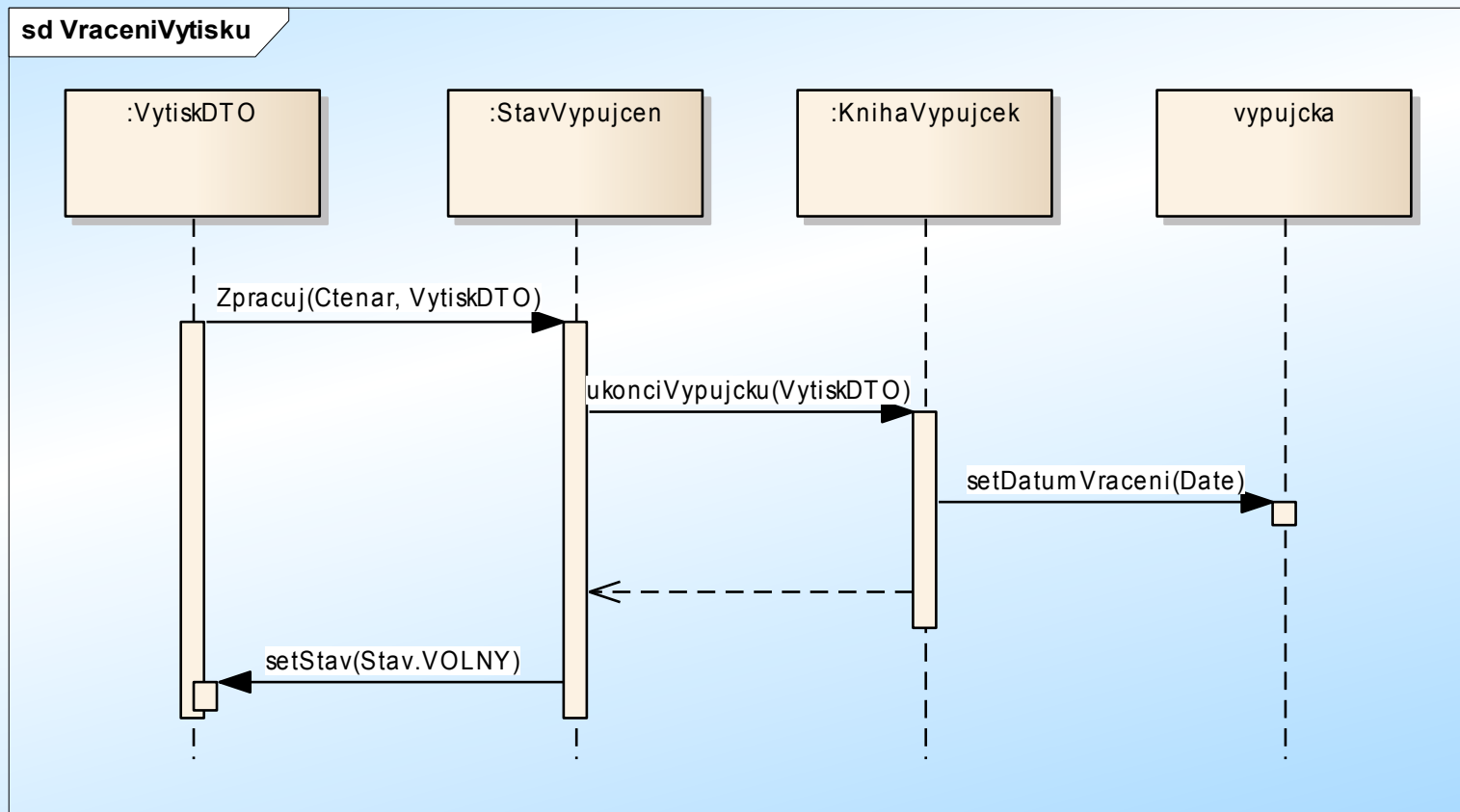
GoF vzory

- Stav (State)



GoF vzory

- Stav (State)

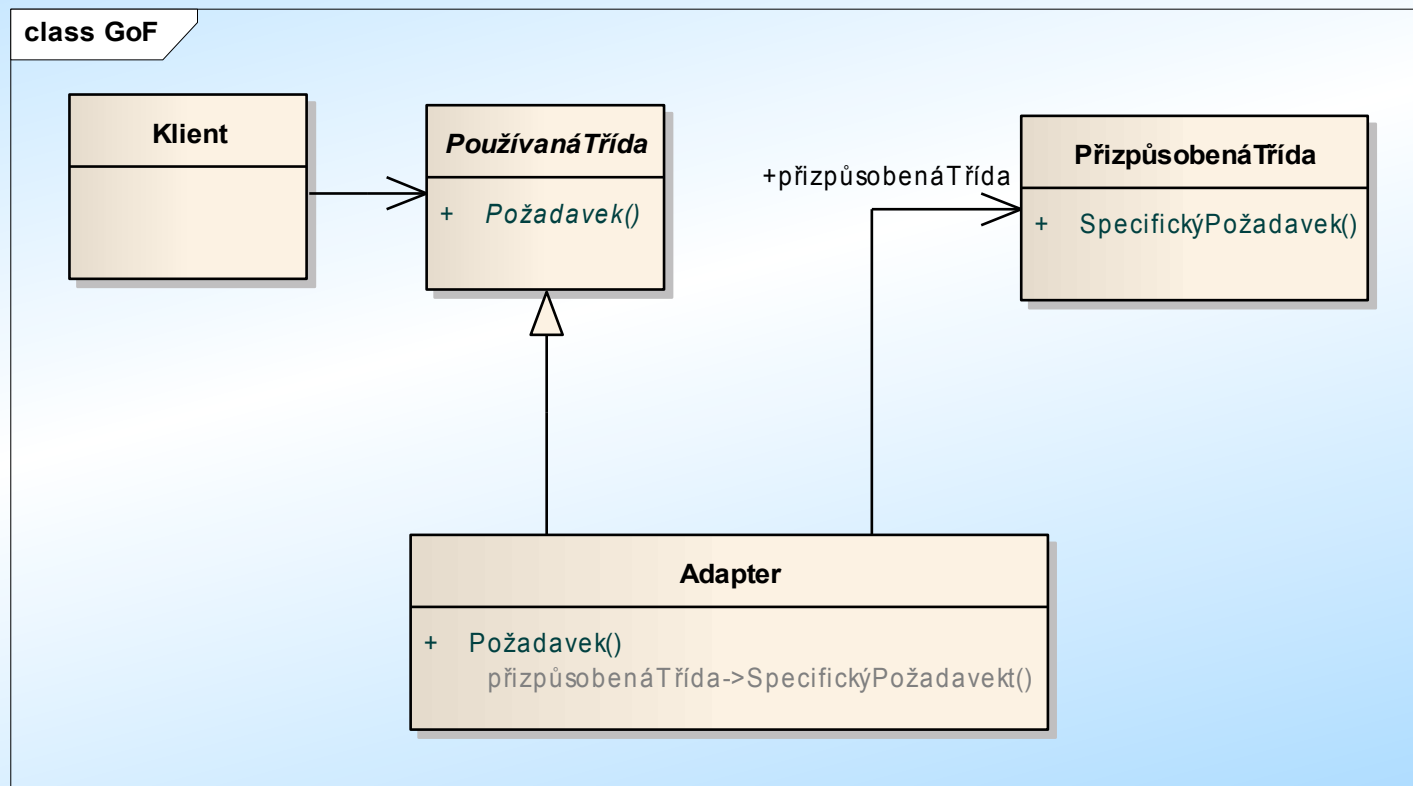


GoF vzory

- Adaptér (Adapter)
 - Konvertuje rozhraní jedné třídy na rozhraní jiné
 - Umožňuje propojit třídy s různým rozhraním

GoF vzory

- Adaptér (Adapter)



GoF vzory

Dotazy?

Děkuji za pozornost.