

# Testování aplikací

Ing. Jiří Mlejnek

Katedra softwarového inženýrství  
Fakulta informačních technologií  
České vysoké učení technické v Praze

© Jiří Mlejnek, 2011

[jiri.mlejnek@fit.cvut.cz](mailto:jiri.mlejnek@fit.cvut.cz)

Softwarové inženýrství BI-SI1  
ZS 2015/ Před. 9



Evropský sociální fond  
Praha & EU: Investujeme do vaší budoucnosti



# Obsah

- Úvod
- Typy testů
- Jednotkové testy
- Testy komponent
- Integrační testy
- Systémové testy
- Statická analýza kódu

# Úvod

- Cíle
  - Zajištění kvality
  - Měření kvality
  - Úspora financí / zdrojů

# Úvod

- Rozsah testů
  - Kolik testů mám vytvářet?
  - Jak často mám testy provádět?
  - Kolik času věnovat testům?

# Úvod

- Testovací případ
  - Postup provedení testu
  - Vstupní data
  - Výstupní data
  - Výsledek

# Úvod

- Výsledek všech testů
  - Může pouze prokázat existenci chyb
  - Nemůže prokázat, že software neobsahuje chyby
- Pro zájemce o testování
  - Předmět BI-ATS

# Úvod

Dotazy?

# Typy testů

- Podle rozsahu
  - Jednotkové testy
  - Testy komponent
  - Integrovní testy
  - Systémové testy



# Typy testů

- Podle způsobu provádění
  - Statické
    - Nevyžadují spuštění programu
  - Dynamické
    - Vyžadují spustitelný kód

# Typy testů

- Podle znalosti vnitřní struktury
  - White Box
    - Znalost zdrojového kódu
    - Umožňuje lépe identifikovat možné problémy
  - Black Box
    - Program je černá skříňka
    - Ověřuje se pouze její chování na rozhraní
  - Gray Box
    - Známé použité algoritmy, neznámá implementace

# Typy testů

- Podle způsobu vyhodnocování
  - Automatické
  - Manuální

# Typy testů

- Podle zaměření (kategorií) – FURPS
  - Funkčnost (Functionality)
  - Použitelnost (Usability) - BI-TUR
  - Spolehlivost (Reliability)
  - Výkon (Performance)
  - Podporovatelnost (Supportability)

# Typy testů

Dotazy?

# Jednotkové testy

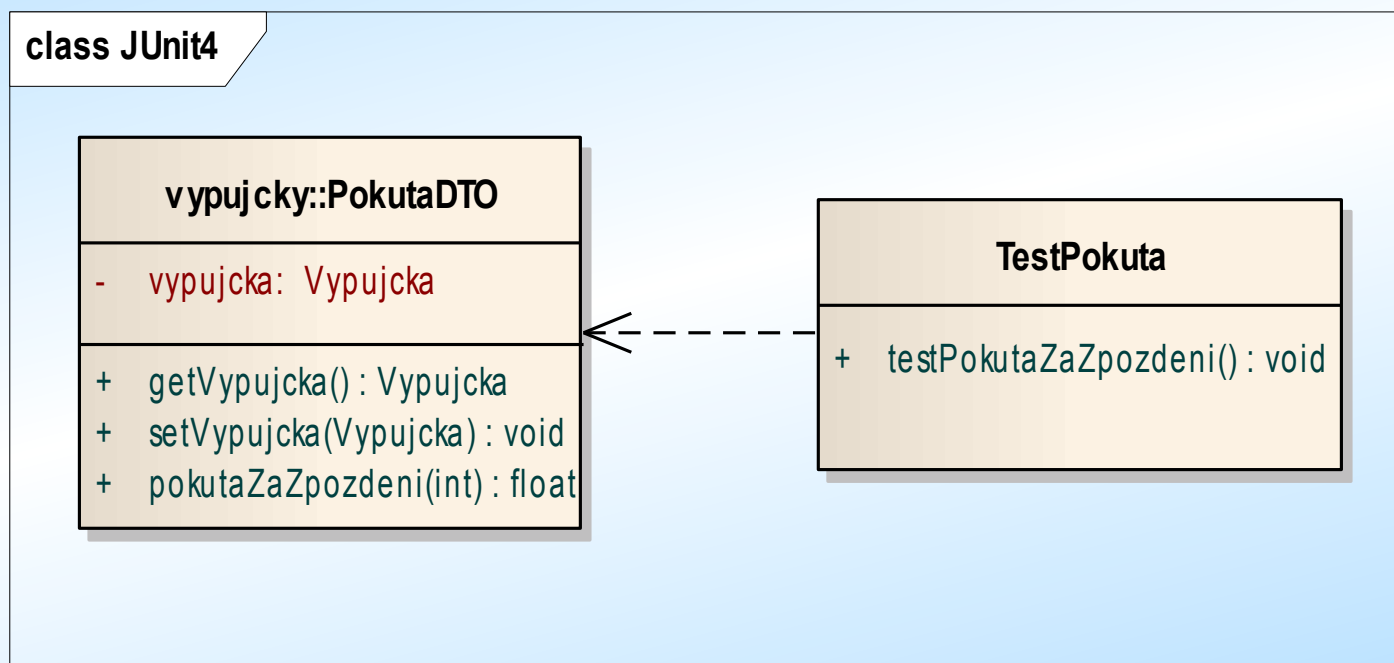
- Testování jednotlivých tříd
- Třídy jsou testovány samostatně
- Běží pouze krátkou dobu
- Nepoužívají žádný kontejner
- Lokálně spouštěny na počítači vývojáře

# Jednotkové testy

- Nástroje
  - JUnit: <http://www.junit.org/>
  - NUnit: <http://www.nunit.org/>
  - Test NG: <http://testng.org/>

# Jednotkové testy

- JUnit





# Jednotkové testy

- JUnit 4

```
public class TestPokuta {  
    @Test  
    public void testPokutaZaZpozdeni() {  
        PokutaDTO pokuta = new PokutaDTO();  
        float vysePokuty = pokuta.pokutaZaZpozdeni(9);  
        assertEquals(90, vysePokuty);  
        vysePokuty = pokuta.pokutaZaZpozdeni(10);  
        assertEquals(200, vysePokuty);  
    }  
}
```

# Jednotkové testy

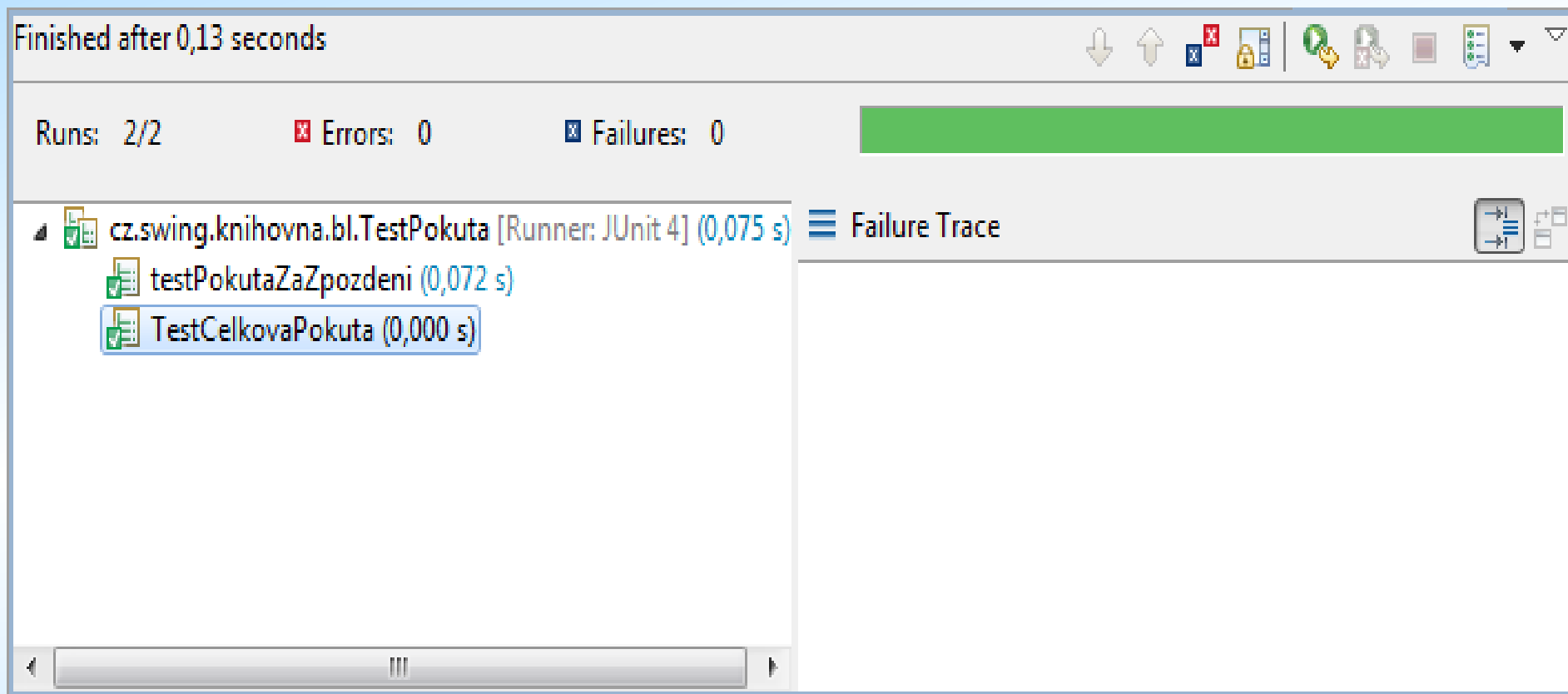
- Příprava před spuštěním testů
  - @Before
- Aktivita po skončení testů
  - @After
- Očekávání vyjímky
  - @Test(expected=IOException)

# Jednotkové testy

- JUnit – vyhodnocení testu
  - Kontrola shody očekávané a skutečné hodnoty
    - assertEquals
  - Kontrola pravdivostní hodnoty
    - assertTrue, assertFalse
  - Kontrola na null hodnotu
    - assertNull, assertNotNull

# Jednotkové testy

- JUnit - Eclipse



# Jednotkové testy

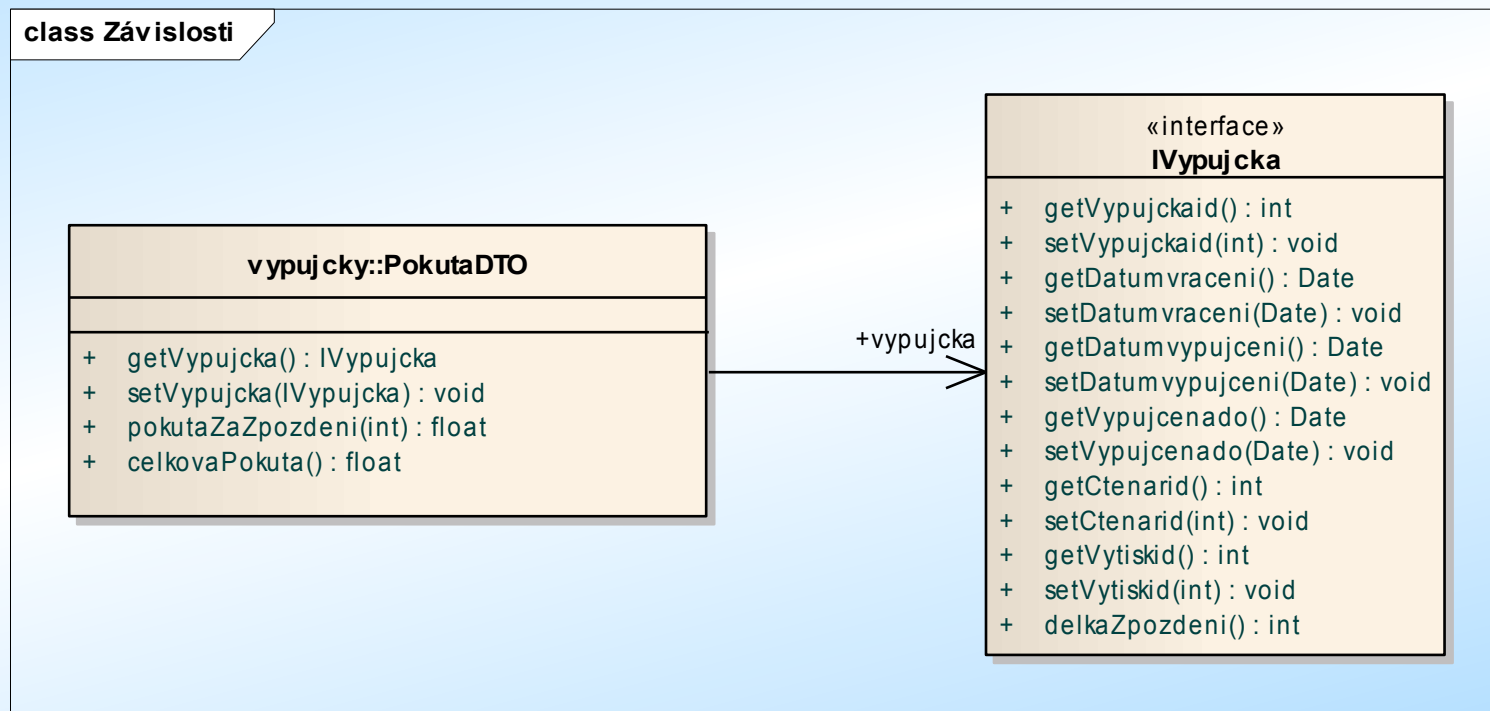
- Problém - provázanost na okolí
  - Izolované testování
  - Neexistující implementace
  - Vedlejší efekty
  - Doba provedení testu

# Jednotkové testy

- Problém – provázanost na okolí
  - Použití Mock objektů
    - Ruční implementace
    - Existující nástroje
      - jMock: <http://www.jmock.org/>
      - EasyMock: <http://easymock.org>

# Jednotkové testy

- Problém – provázanost na okolí



# Jednotkové testy

- Problém – provázanost na okolí

```
public class PokutaDTO {  
    public static final float SPRAVNI_POPLATEK=50;  
    private IVypujcka vypujcka;  
  
    ...  
  
    public float celkovaPokuta() {  
        int delkaZpozdeni = vypujcka.delkaZpozdeni();  
        float pokuta = pokutaZaZpozdeni(delkaZpozdeni);  
        float celkem=SPRAVNI_POPLATEK+pokuta;  
        return celkem;  
    }  
}
```



# Jednotkové testy

- jMock

```
public class TestPokuta {  
    private Mockery context = new Mockery();  
    private IVypujcka mockVypujcka;  
  
    @Before  
    public void nastaveni() {  
        mockVypujcka=context.mock(IVypujcka.class);  
        context.checking(new Expectations() {{  
            oneOf (mockVypujcka).delkaZpozdeni();  
                will(returnValue(9));  
            oneOf (mockVypujcka).delkaZpozdeni();  
                will(returnValue(10));  
        }});  
    }  
}
```

# Jednotkové testy

- jMock

```
@Test
public void TestCelkovaPokuta() {
    PokutaDTO pokuta = new PokutaDTO();
    pokuta.setVypujcka(mockVypujcka);
    float celkem = pokuta.celkovaPokuta();
    assertEquals(140, celkem);
    celkem = pokuta.celkovaPokuta();
    assertEquals(250, celkem);
}
```

# Jednotkové testy

- jMock – využití
  - Určení akce na základě pořadí volání
  - Určení akce na základě vstupních parametrů
  - Určení akce na základě stavu

# Jednotkové testy

Dotazy?

# Testy komponent

- Testování izolovaných komponent
- Podobné jako jednotkové testy
- Testují větší části funkčností
- Zaměřeny na komunikaci mezi třídami, které reprezentují nějakou komponentu (část systému)
- Typicky - White Box

# Testy komponent

- Nástroje
  - JUnit
  - NUnit
  - jMock
  - EasyMock

# Testy komponent

Dotazy?

# Integrační testy

- Testování spolupráce komponent
- Simulují reálné prostředí
  - Připojení k databázi
  - Probíhají ve standardním prostředí (kontejneru)
- Trvají delší dobu
- Typ
  - Black Box – integrace s komponentami jiných dodavatelů
  - White Box – integrace vlastních komponent



# Integrační testy

- Připojení k databázi
  - Příprava testovacích dat
  - Testy spoléhají na stav dat v databázi
    - Průchodem testů se tento stav změní
    - Nutné obnovovat do původního stavu
    - Nastavování před každým testem velmi zpomaluje průběh testů

# Integrační testy

- Obnovení dat do stavu před testy
  - Obnovou ze základacích skriptů
  - Výměna standardní databáze za databázi v paměti
  - Existující řešení
    - Spring

# Integrační testy

- Spring
  - Řeší problém se správou dat v databázi

```
@Test
@Rollback
public void TestUlozVytisk() {
    IVytiskDAO vytiskDAO = new VytiskDAO();
    int pocetVytisku = vytiskDAO.pocetVytisku();
    Vytisk vytisk = new Vytisk();
    vytisk.setEvidencnicislo("11111");
    vytiskDAO.ulozVytisk(vytisk);
    int pocetVytiskuNovy = vytiskDAO.pocetVytisku();
    assertEquals(pocetVytisku+1,pocetVytiskuNovy);
}
```

# Integrační testy

- Spring
  - Řeší problém s testováním v kontejneru

```
@ContextConfiguration(locations="services.xml")
public class TestKnihavypujcek{
    @Autowired
    private IKnihavypujcek knihavypujcek;

    @Test
    ...
}
```

# Integrační testy

- Problém – délka běhu
  - Řešení pomocí serverů pro kontinuální integraci
    - Automatický build
    - Automatické nasazení
    - Automatické spuštění testů
    - Reportování výsledků testů
  - Nástroje
    - Jenkins: <http://jenkins-ci.org/>
    - CruiseControl: <http://cruisecontrol.sourceforge.net>

# Integrační testy

- Výhody využití serveru pro kontinuální integraci
  - Nezatěžuje lokální počítač vývojáře
  - Sledování metrik
    - Pokrytí kódu testy
    - Množství chyb
  - Otestování aplikace včetně procesu nasazení

# Integrační testy

Dotazy?

# Systémové testy

- Testují aplikaci jako celek
- Typicky - Black Box
- Testovací scénáře – scénáře UC modelu



# Systémové testy

- Nástroje
  - Automatické testování GUI
    - Selenium: <http://seleniumhq.org/>
  - Automatické testování služeb
    - SoapUI: <http://www.soapui.org/>

# Systemové testy

Dotazy?

# Statická analýza kódu

- Nevyžaduje spuštění aplikace
- Založena na detekci chybových vzorů
  - Typické problémy
    - Detekce duplicit v kódu
    - Mrtvé části kódu
    - Dodržování jmenné konvence
    - Detekce možných problémů
      - Zachycení výjimky bez jejího řešení (prázdná klauzule catch)

# Statická analýza kódu

- Nástroje
  - PMD: <http://pmd.sourceforge.net/>
  - FindBugs: <http://findbugs.sourceforge.net/>

# Statická analýza kódu

Dotazy?

Děkuji za pozornost.