* Je to „venku“
* Připojují se do nich myš, klávesnice atd.
* 2 rozhraní: sériové (tam jde bit za bitem) a paralelní rozhraní (přenáší bity současně)

**Paralelní**: bylo původně pro připojení tiskárny, poté přibyli i další periferie, dnes ho najdeme na málokteré tiskárně,

**Sériové**: nejstarší rozhraní, je pomalejší, ale univerzálnější, dřív se připojovala myš, dá se připojit i např. kabel ke komunikaci s mobilním telefonem, dnes už se nepřipojují, je nahrazováno USB, na PC ale je kvůli zpětné kompatabilitě

**Rozhraní**: audio, PS2, USB

PS/2 – pro klávesnici, myš

Rozhraní logicky pojmenovaná, např: LPT1, LPT2, COM1

**Univerzální sériová sběrnice (USB)**

Větvení probíhá buď v některé z periferií, nebo jsou ve vedení zařazeny rozbočovače (HUBy)

USB: zařízení může být až 5 m od HUBu, podporuje Plug and Play, několik verzí, podpora více současných operací na několika zařízeních, možnost připojit až 127 zařízení, může se připojit za chodu PC

* Přerušení slouží k tomu, aby periferní zařízení mohli vyrušit mikroprocesor v nějaké práci a jeho výkon si zabrat pro sebe
* K jeho zpracování je určen speciální obvod řadič přerušení
* Vodiče jsou součástí sběrnice
* 2 přerušení: HW a SW
* Přerušení spustí program na určité adrese v paměti
* **DMA: režim práce v němž jsou relativně rychle přenášena data mezi op. pamětí a periferií**
* Výhodou je, že přenos dat řídí řadič DMA a ne mikroprocesor, tím se odlehčí